

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:		レベル	12
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	男
称号クラス				年齢	21
種族	ヒューリン			境遇	大成功
出自 (効果)	冒険者			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	26	21	21	8	18	9	15
ボーナス	8	7	7	2	6	3	5
クラス修正	3	3	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	11	10	8	2	6	4	5

HP	134
MP	80
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	大典太	至近	-1	19	0	0	0	0	0
左手									
頭部	天魔の兜				-1	6			-1
胴部	ダイアアーマー				-2	15			-2
補助	ダイアガントレット					7			-1
装身具	豪傑の証		1			5			
能力値			10	0	8	0	4	14	16
スキル	インサイト/トゥーハンド		3	10					
その他	鍔/メタル			2		2	2	2	
総計(右)			13	31					
総計(左)			14	12	5	35	6	16	12
総計(両)									m
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ウェポンケース	1 個 万能薬
ポーションホルダー	剣鬼の鍔
	3 個 HHP リムブースト・リフレクス
	2 個 EXHP
	3 個 HMP
	1 個 退魔軟膏
	2 個 強心丹
	2 個 火酒
外付け高速振動ユニット	
リムブースト・メタル	
クリスタルブレイド	

現在重量: 17 所持金: 90160 預金・借金:

最大重量: 26

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
マスタリー: 刀	★		パシ					
効果:	命中+1d							
トゥーハンド	5		パシ					
効果:	両に変更、刀の攻撃力SL×2							
カバーリング	★	2	DR直前				1/1d	
効果:	行動済みにならないカバー							
トゥルーアイ	★	4	DR直後				1/1d	
効果:	刀の攻撃力の半分、ダメージ減少							
侍魂	1		アイテム					
効果:	らーらららー侍魂ー♪							
ストライクバック	2	4	リアクション			命中	SL/シーン	
効果:	判定に成功すると相手にCLx5のHPロスを与える							
レイジ	3	-	マイナー					
効果:	ダメージ+SLx10、使用武器は破壊される							
バーサーク	4	3	マイナー					
効果:	ダメージ+SLx3=12							
トルネードブラスト	1	6	メジャー	至近	範囲 (選択)		1/シーン	
効果:	範囲攻撃を行う。敵がモブの場合、CL+SL以下のLVなら即死する。							
ハイパーブラスト	1		同時				SL/シナリオ	
効果:	TBをソコエネミー対象に変更							
カバームーブ	2	4	同時	20m			SL/シーン	
効果:	射程を変更する							
インサイトブレイド	★	-	パシ					
効果:	命中値+3 (計算済み)							
クールランニング	1	-	パシ					
効果:	バーサークのマイナス打ち消し							

Lv1フルクラッチ: ボルテクスアタック、バーサーク2、トゥーハンド2
 ゲッシュ: 戦意の誓い
 恩恵: 自分とエンゲージしているエネミーは常に【逆上】を受ける。
 制約: 逆上を与えるスキルにリアクションを取らない。また、逆上を回復しない。

「けんはりょうてでにぎるとつよい」と悟った剣士。
 その腕は凄まじく、彼が防御に徹した際には錬金ライフルの弾さえ防ぎきるといふ。
 普段は復讐者としての人格は隠し、情報収集のために明るい人柄を演じているが、
 こと戦闘となると敵対者を無表情で切り刻む冷徹さをもつ。

豪放磊落な両親のもとで育ち、正義感や倫理観を若干強すぎる位に持っているが故に革命に参加したが、
 その選択が果たして正しかったのか、そう自問自答する日々を送っている。
 ただし、それでも目の前の困っている人間を放っておくことは彼には出来ない。

鮮血の鞘: 重量2、装身具、レイジでの攻撃後、HPロスCLx5 壊れた武器を修復する
 高速振動ユニット: 重量3、道具、DR直前、MPをCL消費し貫通ダメージ。但し幸運10の判定に成功が必要。

