キャラクター名
マイト・クラヒト

プレイヤー名

種族	ソレイユ	種族特徴	輝く肉体、太陽の再生、太陽の子		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	24
冒険者Lv	5	経歴	体に傷跡がある		
経験点	500		商売を手伝った事がある		
			卵を温めた事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	3	3		18 + 1	3
		敏捷度	8	2		22 + 2	4
体	14	筋力	12	2		28 + 2	5
		生命力	4	1		19	3
心	0	知力	2			2	0
		精神力	8	2		10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
レンジャー	1		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	223 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
二刀流	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
ヴォーパルウェポン		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	8	9	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	専用アラミドコート		15	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		10	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 9	10	11	10										
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 7	10	11	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 10	3

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 6

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	ポーションインジェクター	
背中	専用アルケミーキット	
右手	疾風の腕輪	
腰	専用ブラックベルト	
足		
その他	巧みの指輪	

装備品		説明
左手	怪力の腕輪	

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
マイト・クラヒト

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
魔香のパイプ	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
インドミタブルポーション	○□□○□□
着替えセットx2	○□□○□□
保存食(一週間分)x4	○□□○□□
マテリアルカード/赤Bx5	○□□○□□
マテリアルカード/赤Ａ	○□□○□□

	○□□○□□

	○□□○□□

所持金 90 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
専用アルケミーキット	50
専用ブラックベルト	50
専用アラミドコート	50

名誉点 所持 150 /合計 300