

キャラクター名
万場 兼億

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン オルクス		ワークス	何でも屋	カヴァー	
オプション			年齢	31	性別	男
覚醒	探求	衝動	殺戮	初期侵食率	79	%
出自	親の理解	経験	大成功	邂逅	友人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	1	0			1	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	4	0	0			4	戦闘移動	11
社会	3	0	0			3	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉	4	
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 裏社会	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
携帯電話	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
特権階級	P	N		
万場 興億	P 尊敬	N 嫌気		
千田 真音	P 信頼	N 憐憫		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
アドヴァイス	1	4	Xジャー	視界	単体	自動		
効果: 対象が次に行うメジャーアクションのC-1、D+Lv個								
導きの華	1	4	Xジャー	視界	単体	自動		
効果: 対象が次に行うメジャーアクションの判定+Lv+2。購入判定には不可								
要の陣形	3	3	Xジャー	-	3体	-		
効果: エフェクトに組みあわせた行動の対象を3体に変更。1シナリオLv回								
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動		
効果: 対象が判定を行なった直後に使用。対象の判定の出目ひとつを10にする。判定中でも使用可能。1回の判定に1回まで。1シナリオLv回。								
勝利の女神	5	4	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: 対象が判定を行なった直後に使用。達成値+Lv×3。1R1回								
ファンアウト	3	4	セットアップ	至近	範囲(選択)	自動		
効果: 対象は戦闘移動を行う。移動先は対象が決定する。対象は効果を拒否可能。自信を対象にできず、1シナリオLv回								
領域の盾	2	4	オート	至近	単体	自動	-	
効果: DR直前に使用。味方に庇わせる。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

コンボ名<マネーワード>
要の陣形+アドヴァイス+導きの華
3人が次に行うメジャー判定に1D+10(C-1の下限6)追加する。侵蝕率+11% 100↑時は2D+