

キャラクター名 プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通	
生まれ	放浪者	性別	女	年齢 15
冒険者Lv	2	経歴	大きな遺跡を発見したことがある	
経験点	0		両親に愛されて育った まだ恋をしたことがない	

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	6			20	3	シューター	2		
	敏捷度	9			23 + 1	4	スカウト	1		
体	筋力	5			6	1	レンジャー	1		
	生命力	8			9	1	アルケミスト	1		
心	知力	2			12	2				
	精神力	17			27	4				

戦闘特技			
武器習熟/クロスボウ	221	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
クリレイ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	5	6	3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ボウガン 射程20m	1H	5		2d+ 5	10	7	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食1w	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
太矢 (12本) x2	○□□○□□

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 0	0	15
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 3	2d+ 6	0	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 矢筒	
右手 俊足の指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧			
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	合計値		0 0

金Bx4	○□□○□□
金A	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 10	預金・借金 G G

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㉛
-------	--