キャラクター名	プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ ハヌマーン	ワークス	探偵	カヴァー	探偵
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	無知	衝動	自傷	初期侵食率	31 %
出自	親の理解	経験	無為	邂逅	慕情

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	0			3
感覚	2	0	0			2
精神	2	1	3			6
社会	1	0	0			1

HP	32
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	4		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	1	
運転：四輪	2		芸術：			知識：			情報：裏社会	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：ウェブ	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	3r	0	-5		
インドラの矢（100%未満）	ＲＣ	7r+4		7		C値8 《バトルビート》使用後 侵蝕値10 装甲値無視 至近不可 シナリオ3回（組み合わせ ①+③+④）
インドラの矢（100%以上）	ＲＣ	8r+4		8		C値7 《バトルビート》使用後 侵蝕値10 装甲値無視 至近不可 シナリオ4回（組み合わせ ①+③+④）

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1	-	-	

合計装甲：	1	合計回避：	0

所持品	
コネ：情報屋	
コネ：ハッカー	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
父親	P 好奇心	N 食傷		
隣人	P 幸福感	N 隔意		
姫宮　由里香	P 感服	N 不快感		
シューラ・ヴァラ	P 尽力	N 敵愾心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P：	1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：ハヌマーン	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：	クリティカル値を-LV(下限値7)							
イオノクラフト	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	戦闘移動。この時移動距離：＋LV*2							
雷神の槌	3	3	メジャー	視界	範囲（選択）	〈RC〉	-	
効果：	攻：＋６、射攻、シナリオLV回							
振動球	1	3	メジャー	視界	-	〈RC〉	-	
効果：	攻：＋LV、射攻、シナリオLV回							
バトルビート	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	ダイス＋LV個							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								