キャラクター名: サガン

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	2	経歴	A4-2 裏切られたことがある		
経験点	500		A2-4 異種族の家族がいる		
			B1-6 かつて信頼できる友人がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	5			16	2
		敏捷度	9			20	3
体	13	筋力	6			19	3
		生命力	4			17	2
心	6	知力	6			12	2
		精神力	5			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
スカウト	1		
レンジャー	1		

戦闘特技

挑発攻撃	225 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ザルツ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	4	5	5
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	6	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フレイル	1H両	10	-1	2d+ 3	9	5	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
フック	○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 90 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 6	3

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 3

MP
11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ロングマント(フード付き)	灰色のマント。やや煤けているがしっかりとした生地で、寝具がわりにもなる。
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ナイトメアの青年。ルキスラ帝国首都の外れに存在する貧民街で、ストリートチルドレンとして生まれ育った。
かつてはナイトメアであることを隠し、周囲の住民とも良好な関係を築いていたが、スラム内の揉め事で正体が露呈した。その後は信頼していた友人も周囲の大人達も次々と掌を返し、ひどい迫害を受けるようになる。
たまに面倒をみていた幼い子供達だけは変わらずに自分を慕い続けてくれたため、迫害に負けないくらい打たれ強くなった今でも、彼らだけを大切な家族だと思っている。
常時異貌化しており非常に目立つが、子供達が気にしていないので本人も気にしていない。
収入が入ると子供達のために気前良く使う他、彼らが日銭稼ぎのために集めた《救命草》を大量に買い取っているため、基本的に金欠。鞄に大量に詰まった草を噛み締めて、今日も空きっ腹に耐えている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟