キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	エレメンタラー	**レベル**	3
アザーシークエンス	クロスバイツ	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	33 %
知	16	4	2	22	52 %
敏	7	0	0	7	37 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	36
MP	68
移動時ウィル	8
戦闘時ウィル	26

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ラストホープ	2	4						
武器2									
防具	戦闘用コート								4
インナー	ショートパンツ					2			
アクセサリ	ホークアイ					2			
アクセサリ	ステラマリス								
能力値＋ボーナス		18	0	2	39	3	12	7	0
アーツ	《エレメントエンハンス》4				8				
その他									
総計(1)		20 %	4	2 %	47 %	7	12 %	7	4
総計(2)		18 %	0	2 %	47 %	7	12 %	7	4
総計(両)		20 %	4	2 %	47 %	7	12 %	7	4

所持品			
活動基本装備			

所持金： 40　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
フォアフロント	1/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 前衛にいるときのみ使用可能。無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx5]ダメージ							
スフィア・エレメンタラー	1/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないエレメンタラーのアーツの対象数を[AL]体増やす。 X:増えた対象数x使用アーツコスト							
ソウルシーバー	2/3	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： あなたの攻撃が敵にダメージを残したとき、あなたはMPを[AL]d6回復。1ラウンド1回使用可能。拡大不可							
エレメントエンハンス	4/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果： エナジーショットやフォアフロントの命中率に+[2xAL]							
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能 ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							