キャラクター名: アレク

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	24
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	1920				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	4	1		13 + 1	2
		敏捷度	8			16 + 2	3
体	13	筋力	6	4		23	3
		生命力	4	1		18	3
心	9	知力	4			13	2
		精神力	11			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
スカウト	2		
レンジャー	1		
エンハンサー	2		

戦闘特技

かばう	224 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ザルツ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン		
マッスルベアー		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	6	7	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾	タワーシールド		17	-	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター			合計値	6	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 6	10	7	17										
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 7	12	7	20										
バスタードソード	2H	17		2d+ 6	10	7	27										
ヘビーメイス	2H	15	1	2d+ 7	12	7	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 6	9

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 器用の指輪	
腰	
足	
その他 敏捷の指輪	

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	

その他メモ

最近年下の子たちが超火力を出してるのを見て奮起中

アティ先生(サモ３)似の幼馴染が居る

生まれる時に逆子だった為母体をあまり傷つけずに生まれたナイトメア。
村自体もナイトメアにある程度理解があり、あまり差別などを受けずに育った。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: アレク

プレイヤー名:

一般装備品

一般装備品	(消耗チェック)
〈貴重品〉	○□□○□□
蕾のエンブレム	○□□○□□
自由の剣亭エンブレム	○□□○□□
架け橋のエンブレム	○□□○□□
	○□□○□□
〈消耗品〉	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食(一週間分)x2	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
指輪の残骸	○□□○□□
	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
テント（6人用）	○□□○□□

所持金 5958 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 142 /合計 142