キャラクター名
エドワード・シュテインビルト

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン バロール	ワークス	研究者	カヴァー	研究者
オプショナル		年齢	24	性別	♂
覚醒	探求	衝動	嫌悪	初期侵食率	29 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	1	0	0			1
精神	5	1	0			6
社会	2	0	0			2

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	4		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：生物学	4		情報：学問	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
拳銃	射撃	1r-1		3		
【脆弱化弾】	ＲＣ	6r+4				80↓　対象の次に受けるダメージ+7D
	ＲＣ	6r+4				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
天才	P　有為	N 疎外感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:ﾊﾞﾛｰﾙ	2	2	メジャー	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果： C値-Lv(下限値7)								
戦術	3	6	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	ｼｰﾝ(選択)	自動		
効果： ラウンド中、あなた以外の対象が行うメジャーアクションの判定ダイス+[Lv]								
死神の瞳	5	3	メジャー	視界	単体	RC		
効果： 射撃攻撃。命中すれば対象が次に受けるダメージ+[Lv+2]D。この攻撃でダメージを与えることはできない								
インスピレーション	1	6	メジャー	視界	自身	自動		
効果： GMに質問ができる。シナリオLv回								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果： 判定直前、対象の判定は失敗する。シナリオ1回								
天才	1	1D10	オート	至近	自身	自動	D	
効果： 判定直後、達成値+【精神】。シナリオLv回								
究極鑑定	★							
効果： 未知のアイテムひとつを分析する								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								