キャラクター名
レオン・スカバル

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	4
アザーシークエンス	アンビュラス	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	
出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	12	0	1	13	43 %
知	5	2	0	7	37 %
敏	8	2	0	10	40 %
運	8	2	0	10	40 %

HP	62
MP	49
移動時ウィル	9
戦闘時ウィル	28

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ハードロッカー	-1	9						
武器2									
防具	アーマージャケット								5
インナー	反属性シャツ								
アクセサリ	ドッグタグ								
アクセサリ	スタリオン							2	
能力値＋ボーナス		37	5	10	25	0	4	10	0
アーツ									
その他									
総計(1)		36 %	14	10 %	25 %	0	4 %	12	5
総計(2)		37 %	5	10 %	25 %	0	4 %	12	5
総計(両)		36 %	14	10 %	25 %	0	4 %	12	5

所持品			
活動基本装備			

所持金：　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
エリート	1/	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：翠の残響収録アーツこのアーツの取得は、アーツ取得数にカウントすることは無く、無条件に取得可能。あなたはレベル上昇時に3つのアーツを取得できるようになる。ただし、レベル上昇時に同じアーツは1Lvしか上昇させられなくなる。							
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
トランスミューテーション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：キャラクター作成時のみ取得可能　アザーシークエンスの能力上昇値を、他のシークエンスのものに置き換え							
ダークエッジ	1/5	2	インスタント	自身	自身	0	
効果：戦闘終了まで、あなたの攻撃は闇属性になる。さらにダメージを与えた場合、対象は鈍重状態になる							
ドレインライフ	3/3	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：あなたの攻撃が敵にダメージを残したとき、あなたはHPを[AL]d6回復。1ラウンド1回使用可能。拡大不可							
ソウルシーバー	2/3	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：あなたの攻撃が敵にダメージを残したとき、あなたはMPを[AL]d6回復。1ラウンド1回使用可能。拡大不可							
ディレイ	2/5	5	インスタント	遠距離	任意単体	0	
効果：戦闘終了時まで、対象の行動値に-[5xAL]。自動成功。この効果は重複しない							
ウィークン・タフネス	2/5	3	アクション	遠距離	敵単体	0	
効果：戦闘終了まで対象の防御力に-[3xAL]。自動成功。この効果は重複しない							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							