

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	♂
称号クラス				年齢	33
種族	ネヴァーフ			境遇	出世
出自 (効果)	闇の一族			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	14	7	9	7	9	11
ボーナス	3	4	2	3	2	3	3
クラス修正	0	2	2	0	2	0	0
他修正							
能力値	3	6	4	3	4	3	3

HP	29
MP	25
フェイト	5

装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ハンドアックス	至近	-2	8	0	0	-1	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	-1	0
頭部	サークレット				2			
胴部	レザーアーマー				5			-1
補助								
装身具	シーフズツール							
能力値		6	0	4	0	3	8	8
スキル	スペシャライズ	3	3					
その他	バタフライダンス							
総計(右)		7	11					
総計(左)		9	3	4	10	3	6	7
総計(両)								m
ダイス数		2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 3 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
MPポーション	
冒険者セット	

現在重量: 7
 最大重量: 11
 所持金: 10
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
テクニックマスター	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	器用基本値+3							
ワイドアタック	3	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
バタフライダンス	1							
効果:	回避判定に+1 dする							
スペシャライズ斧	3							
効果:	斧の命中とダメージに+SL							
ピアシングストライク	1	5	ダメージ前					
効果:	武器攻撃ダメージ+(SL)d							
ファインドトラップ	1							
効果:	トラップ探索の判定に+1Dさらにトラップ探索に失敗してもトラップが動作しなくなる							
シックスセンス	1							
効果:	奇襲攻撃を受けた際1Dされることはなくリアクションをおこなえる							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ひもーのGMモリモリモ卓テスト用 (※てつろう氏使用・ガンジーをもとに作成)

ムーブ: なし(移動力7)
 マイナー: なし(ポーション飲むくらい)
 メジャー: 通常攻撃 命中7+2D ダメージ11+2D
 ワイドアタック 命中7+2D ダメージ17+2D(対象が2体以上の場合) コスト4
 ポーション使用
 ダメージロール前: ピアシングストライク ダメージに追加1D コスト5

回避: 4+3D