

キャラクター名
クラン・クラウン

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	ロマネスク	暗示	
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
【炎】	燃え盛り、周囲を包み込む炎の中、揺らめく熱の塊にあなたは恐怖よりも陶醉を、感じ取っていた。あの炎をもう一度、あの陶醉をもう一度、感じてみたい。今は懐えるものさえない世界だけれど……;
【死人使い】	大切な人が死んだ、いいえーまっと眠っているだけ。目を覚まさなくちゃ、まっと目を覚まさせてあげる。そのために、死んでもあなたは目覚めたのだから。でもあの人はどこで眠っているだろう？

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ウィズ	対抗	3 ①②③④⑤	
ハデス	保護	3 ①②③④⑤	
コート	保護	3 ①②③④⑤	
	恋心	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		道化師(少女)		ラピッド	0	0	対象の少女一人と会話判定を行う
メインクラス		マジック(愛撫)		ラピッド	0	0	転倒
メインクラス		時計仕掛け		オート	0	0	改造3のパーツをつけられる。
サブクラス		隠し玉(歪極)		ダメージ	0	0~1	何度でもダメージを肩代わりできる
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		要領が良い(よぶんなあたま)		オート	0	0	行動値+2
頭		アドレナリン		オート		自身	行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		しよた声(おとこのこ)		オート	0	0	対話判定+1
頭		大奇術(エンパーミング)		ジャッジ	2	0	妨害2。何度でも使えるが、重複不可。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動1
腕		閃光目潰し(しびとだけ)		ジャッジ	0	0	妨害2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		煙玉(ちみどろ)		ジャッジ	1	0~1	妨害1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1