

キャラクター名
紅林 玄

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|--------|------|------------|-------|------|
| シンドローム | サラマンダー | ワークス | UGNエージェントA | カヴァー | |
| | サラマンダー | | | | |
| オプション | | 年齢 | 25 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 感染 | 衝動 | 妄想 | 初期侵食率 | 28 % |
| 出自 | 兄弟 | 経験 | 汚れ仕事 | 邂逅 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 35 |
| 肉体 | 4 | 1 | 1 | | | 6 | 行動値 | 5 |
| 感覚 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | (非装備時) | 5 |
| 精神 | 2 | 0 | 1 | | | 3 | 戦闘移動 | 10 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 20 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 4 | | 射撃 | | | R C | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | 2 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 3 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|----------|----|------|----|-----|----|---------|
| 氷炎の剣 | 白兵 | 6r+4 | | | | |
| バーニングレイヴ | 白兵 | 9r+4 | 7 | 11 | | 9dx@8+4 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----------|----|----|----|----|----|
| レザージャケット | 4 | 2 | | | |

| 所持品 | |
|----------|--|
| コネ:UGN幹部 | |

合計装甲: 2 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タリ | 消費 |
| 戦友 | P 懐旧 | N 悔悟 | | |
| 弟 | P 執着 | N 悔悟 | | |
| 春日恭二 | P 執着 | N 嫌気 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 8 残り財産P: 1

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-----------------------|----|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト | 3 | 2 | メジャー | - | - | - | - | |
| 効果: レベル分C値マイナス | | | | | | | | |
| 氷炎の剣 | 1 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 攻+LV+6 ガード6 命中-2 | | | | | | | | |
| 結合粉碎 | 3 | 4 | メジャー | - | - | 対決 | ピュア | |
| 効果: コンボ:ダイス+LV 装甲無視 | | | | | | | | |
| 炎の刃 | 1 | 2 | メジャー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果: コンボ:攻撃力+LV×2 | | | | | | | | |
| 炎陣 | 1 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: カバー 行動済使用可、済にならない | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

<来歴>
 紅林玄は早くに母を亡くした。9歳の時に父が再婚。翌年に弟が生まれる。家族の玄への接し方が悪いということにはなかったが、自分が不要なのではないかという思いを抱いていた。そして15歳の時、家族で出かけたショッピングモールで事件が起きた。思い込みからの疎外感から1人で家族から離れて店を回っていたところ、突如として破壊音と悲鳴が上がる。それは家族がいるはずの方向からだった。嫌な予感が気が付けば走り出していた。だが、そこで見た光景は変わり果てた姿の父と義母。異形の怪物に抱えられた気を持った弟だった。果敢にも怪物に挑むが敵うはずもなく、瀕死の重傷を負ってしまう。玄は弟へ必死に手を伸ばしたが、そこで意識は途絶えてしまう。

目を覚ましたのはUGNの病院施設だった。そこで玄は自分がオーヴァードになったこと、弟が行方不明であること、レネゲイドを取り巻くこの世界の真実を告げられる。玄はUGNの保護を受け入れるも加入はせず、イリーガルとして登録される。事件のショックを大きく、親戚を名目上の保護者として高校に進学後も、どこか空虚な生活を送っていた。度々要請からUGNに協力したが、玄の境遇に配慮してか、避難誘導や連絡要員、調査などの前線に立つことのない任務を割り当てられた。そこで自分と同じく巻き込まれて覚醒した同年代のイリーガル達の2人と交流を深めていく。その日も裏方の任務の時だった。事件にエージェント達が対処する隙を突き、妨害工作と人員の拉致を目的とした別働隊として行動していた"ディアボロス"春日に襲撃される。ろくな実戦経験のないイリーガル達は次々に倒れていく。その光景は家族を喪ったあの日と重なった。あの時みたいに助けは無い。それでも、少しでも、今何か出来る力があるなら。玄は真っ先に攻めかかり、他の2人もそれに続く。盾役となり2人と連携して応援が来るまでの時間を稼ぎ、最終的には撃退に成功する。その時にかげられた「お前がいたから」という言葉を契機にして、高校卒業と同時に協力した2人と共にUGNエージェントとなる。

だが現実甘いものではなかった。