

キャラクター名
ポブ・フォーリー

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス	ワークス	探偵	カヴァー	探偵
	ウロボロス		年齢	32	性別
オプション					
覚醒	渴望	衝動	飢餓	初期侵食率	31%
出自	有名人	経験	伝説	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	2	0	0			2	行動値	11
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	11
精神	4	1	2			7	戦闘移動	16
社会	0	0	1			1	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	5		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：四輪	2		芸術：			知識：			情報：裏社会	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ダークボール	RC	7r+5		1		3+5(C7、侵蝕6)
カオスボール	RC	7r+13		1		3+5+6(1シーンに3回、C7、侵食8)
SFC(スプリットフィンガード・カオスボール)	RC	7r+13		16		3+4+5+6(1シナリオに3回、C7、侵蝕13)
万能の精神		7r				3+8(C7、侵蝕6)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
携帯電話	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
申し子	P	N		
ファウスト	P 感服	N 脅威		
アクセル・フォーリー	P 尊敬	N 恐怖		
新上 鈺	P 憧憬	N 不快感		
佐伯 智也	P 懐旧	N 悔悟		
十叶 無我	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセイトレイト:ウロボロス	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： 集中を発揮するエフェクト。組み合わせた判定のクリティカル値を+1する(下移動)。取得時に自分の取得しているシンドロームからひとつを選び、(コンセイトレイト:サラマンダー)のように記述して、シンドロームごとに別エフェクトとして扱う。また、このエフェクトは選択したシンドロームのエフェクトとして扱うこと。								
アンプリフィケーション	3	5	メジャー	-	-	-	Dロイス	
効果： 攻撃力を増大させるエフェクト。あなたがエフェクトを使用して行なう、あらゆる判定に組み合わせることができる。このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[LV×5]する。このエフェクトは1シナリオに3回まで使用できる。								
原初の赤(振動球)	1	4	メジャー	視界	-	対決	-	
効果： 振動波を打ち出して敵を攻撃するエフェクト。どんなに分厚い装甲も、振動波の前には無力だ。「攻撃力:+LV」の射撃攻撃を行なう。この攻撃では、対象の装甲値を無視してダメージを算出する。								
混沌なる主	4	2	効果参照	-	-	-	-	
効果： レネゲイドを触媒に、取り込んだ能力を既存のオーヴァードの範疇を超えた制度で発揮するエフェクト。《原初の●》で取得したエフェクトと組み合わせる。このエフェクトを組み合わせた判定の達成値を+[LV×2]する。このエフェクトは1シーンに3回まで使用できる。								
背徳の理	4	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果： 周囲に存在するレネゲイドを体内に吸収し、みずからのカへと変えるエフェクト。あなたがオーヴァードに1点でもHPダメージを与えた際に使用する。そのシーンの間、あなたが行うウロボロスのエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+[LV×2]回する。								
無形の影	★	4	メジャー	-	-	-	-	
効果： 影を独立した生物のように行動させ、力をふるうエフェクト。あらゆる判定と組み合わせられる。このエフェクトを組み合わせた判定は【精神】で判定を行える。このエフェクトは1ラウンドに1回まで使用できる。								
喰われし贄	5	1	オート	至近	自身	自動	-	
効果： レネゲイドを吸収進化させるエフェクト。あなたがオーヴァードに1点でもHPダメージを与えた際に使用する。そのシーンの間、あなたが行うウロボロスのエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[LV×3]する。このエフェクトは1シーンに1回まで使用できる。								
イーザーフェイカー(ディメンジョンゲート)	★	3	メジャー	至近	効果参照	自動成功	-	
効果： 空間を切り裂き、遠く離れた自分が知っている場所にゲートを切り出すエフェクト。ゲートはドアのように別々に固定しておくことも可能であり、他のキャラクターも利用できる。ただし、緊急状態で使用できないため、戦闘中に開いた状態でこのエフェクトを使用できない。GMはこのエフェクトの使用を禁止してもよい。このエフェクトを起動した場合、基本運動率を+1する。								
まだらの紐	★	1	メジャー	視界	効果参照	効果参照	-	
効果： 影に知覚能力を持たせるエフェクト。影はその二次元的な特性を活かし、あらゆる隙間に入り込むことが可能で、その先のものを見聞きすることができる。また、歳末と化したこの影を他人の影に融けさせ、会話などを盗み聞きすることも可能である。もしこの能力で睡っている者を見つけた場合は、<知覚>による判定を行うこと。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

地元では知らぬものがない偉大な刑事の父を持つ黒人探偵
父を尊敬しながらも同じ道を進み比べられる事に恐怖を感じて違う道を進んだ
日本に來日し、ウマが合った御影真仁とパディを組んでフリーランスとして様々な事件を解決に導いた
しかし六年前にポブが一時帰国していた際に起きた事件で、彼はジャームと化し行方をくらませた
友人だった彼をこのまま野放しにするわけにもいかず、終わりを迎えさせるために色々と手を尽くしている

初期値
7DX+13@7
15DX+13@7
?+1D+1
?+1D+16(4or9)
?+1D+31(4+9)

100over
10DX+15@7
20DX+15@7
?+1D+2
?+1D+20(9)
?+1D+22(4)
?+1D+40(4+9)