

キャラクター名
アムネシア

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃出目+1
頭		悪食		オート	なし	自身	自身が与えた「切断」の出目-2.
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援 2
頭		バクトル変更膜		オート	なし	自身	爆発無効。大失敗時のダメージ2倍。
頭		はっけい		ラピッド	0	0	移動1、自身には不可
頭		超知覚領域		オート	なし	自身	全ての判定出目+1。「移動」「転倒」「妨害」無効
頭		戦乙女		オート			最大行動値+2
頭		作り物の瞳		オート			最大行動値+2
頭		リフレックス		オート			最大行動値+1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1
頭		狂気の波長		アクション	4	参照	歪曲 p 54参照
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		単分子繊維		アクション	2	0	白兵攻撃 1+切断+連撃1
腕		名刀		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断、出目+1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	白兵、肉弾攻撃ダメージ+1。防御 1.
腕		怪力		オート	なし	自身	白兵、肉弾攻撃ダメージ+1.
腕		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御 2
腕		死人の流儀		ジャッジ	参照	0~1	コストとして任意の基本パーツ損傷。支援 2 か妨害 2
腕		長い腕		オート	なし	自身	自身の白兵、肉弾攻撃の射程+1
腕		人形使い		アクション	2	0~2	対象のアクションマニューバを使用する。