

キャラクター名
鈴町莉子 (すずまち りこ)

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ソラリス		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	UGNチルドレン
	オプション		年齢	16	性別	女性
覚醒	忘却	衝動	飢餓	初期侵食率	31	%
出自	貧乏	経験	敵性勢力	邂逅	忘却	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	0	0	1			1	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	2	1	0			3	戦闘移動	10
社会	5	0	0			5	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:噂好きの友人	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
アルフレッド・J・コードウエル	P 懐旧	N 無関心		
霞野 火嵐	P 連帯感	N 脅威		
友達	P 友情	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P: 6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
導きの花	4	2	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: メジャーアクション判定値+Lv×2								
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 判定ダイス目1つを10に。Lv回使用可能								
力の法則	3	2	オート	視界	単体	自動	100	
効果: 自分以外の対象のダメージ+Lv+1D。1R1回まで								
狂戦士	3	5	メジャー	視界	単体	自動	80	
効果: 対象のC値-1判定(下限6)ダイスLv×2個								
奇跡の雫	1	6	オート	視界	単体	自動	100	
効果: 戦闘不能回復・HP+Lv×5まで回復。シナリオ中1回まで								
元気の水	1	-	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果: 元気になる水が作れる								
猫の道	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 道を作り出す								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ぼや〜とした性格をしている。
貧乏なのでもやしばかり食べている。

-----1つ目のタブ-----
※Xには数値、技能値は使用する技能名を記載する

■イーゼーエフェクト
《元気の水》メジャー: 判定(自動): 対象: 単体, 射程: 至近, 効果: 元気になる水が作れる, 侵蝕=0
《猫の道》メジャー: 判定(自動): 対象: 自身, 射程: 至近, 効果: 道を作る, 侵蝕=0

▼肉体
{(肉体)}+{DiceB}dx10 <肉体>
{(肉体)}+{DiceB}dx10+{白兵} <白兵>
{(肉体)}+{DiceB}dx10+{回避} <回避>
{(肉体)}+{DiceB}dx10+{運転} <運転>
▼感覚
{(感覚)}+{DiceB}dx10 <感覚>
{(感覚)}+{DiceB}dx10+{射撃} <射撃>
{(感覚)}+{DiceB}dx10+{知覚} <知覚>
{(感覚)}+{DiceB}dx10+{芸術} <芸術>
▼精神
{(精神)}+{DiceB}dx10 <精神>