キャラクター名: ヤーハ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	1000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	2		19	3
		敏捷度	4	1		12	2
体	9	筋力	3	8		20	3
		生命力	12	5		26	4
心	5	知力	9	5		19	3
		精神力	7	1		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8		
セージ	5		
ライダー	9		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
鋭い目	2120p		p
武器習熟A/スピア	1-281p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
頑強	1-279p		p
防具習熟S/盾	1-282p		p
超頑強	2-228p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	11	10	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾	グランドパートナー		18		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	9	13

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルランス 奈落の魔装具	1H	20	-1	2d+ 10	10	12	25										
ノーマルランス	1H騎		-1	2d+ 10	10	12	35										
バスタードソード	1H両	17		2d+ 11	10	11	17										
バスタードソード	2H片	17		2d+ 11	10	11	27										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 9	13

HP
98

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12/8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 12

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手 信念のリング	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ヤーハ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□