キャラクタ	7—4	Ž					─────									スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
九重 翔真	ĮΠ	コノコ	Гショ	ウマ												ワーディング	_ ★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
						_									効果:					ヴァード	のエキスト			
) シンドロー	- />			ール		」ワー	クス	UGNチ	ルドレ	ノンB <b>カ</b> ワ	ブァー	高	校生			リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	)
			モルフ	レフェウス			此人	17			LOU	Ħ			効果:					コスト分の	)HPで復活			
オプショナル						#	年齢 1		1 /	T	ŧ別 💮	男			_	コンセントレイト	2	2	メシ゛ャー	_	_	_	_	
覚醒			生誕	:誕 <b>復</b>		動		憎悪		初期侵	食率	35 %		%	効果:						-Lv。下限f		1	
шф		7==-	+ 7	ᄼᆇᄝᇠ	401	T-A		 冒険(友人)		2400	_ O.T. (	= (	(玉野椿)			インフィニティウェポ°ン	2	5	マイナー	至近	自身	自動	_	
出自		深まれ	.た子	(税成)	経	秧	人目	コペ ( 及 八 )		邂	<b>a</b> bill f	Ι (			効果:				物質を返還し			T	•	
	Τ:	基本値	「ワー	-クス	ボーナ	ス	成長	他修	ΕŒ	能力値	НР		24			ヺブルクリエイト	1	3	マイナー	至近		自動	_	
肉体		1	_	0	0			10.5		1	行動化	_	10		効果:				器を同時に27		/フィニティウェポ <sup>。</sup>		用。	
感覚		3		1 0						4	(非装備	_	10	0		カスタマイズ	2	2	メシ゛ャー	武器		対決	_	
精神		2		0	0					2	戦闘移			15 30	効果:			武器の	形状を使いやる	すいように	変える。判			- 1
社会		2		0 0			+ + + + + + + + + + + + + + + + + + + +			2	全力移	_				クリスタライズ	3	4	メシ゛ャー	_			100%	
															効果:	<u> </u>			5結晶化させて		1		(Lv×3)	。1シナリオ3回。 
肉体					感覚				青神			社会				魔弾の射手	1	4	メシ゛ャー	視界	単体	対決	_	
技能	S	L 修	正	技能	SL	修正	1	技能	SL	. 修正	技能	8	SL 修	匪	効果:								視界とな	る。1シナリオLv回。 
白兵		1		射撃	2		_	RC	1		交渉					巨人の斧	3	3	メシ゛ャー	武器		対決	_	
回避		1		知覚			_	意志	1		調達		_		効果:				し攻撃力を増っ				ブイスー2	個。
運転:			芸術:				識:			<sub>青報</sub> :UGN					斥力跳躍	1	1	マイナー	至近	自身	自動	<u> </u>		
運転:		芸術						1識:			青報:			効果:	「斥力を操作しジャンプして移動する。飛行状態で戦闘移動を行う。移動力+(LV)						F(LV×2)m <sub>o</sub>			
運転:			芸術:				哉:			青報:					ットディメンション	ソ ★				7 / / / / / / / / / / / / / / / / / / /				
運転:				芸術:			<b>知識:</b>			情報:				効果:		<u> </u>		(2)1	291 空間	引を作り出す ──	<b>5</b>		T	
運転:			芸術: 知識: 知識: 情報:						-	フスチャーチェンジ	·   *			0 16 7 0										
武器・	<b></b> :	ンボ	能力	能力 命中値 G		G値 攻	直 攻撃力 射程			メモ	<b>√</b> E			効果:				(2)P14(	0 物品02	)外見を変す ⊤	ᡛ9る 			
白兵コンプ		<del>,</del> ()	白身	白兵 2r+1			33			ダイス−2 <sup>′</sup>	′ス-2個。			<u></u>	万能器具	_ ★		@ D	444 🗔					
射撃コンが		<del>,</del> ()	射	射撃 5r+2			48		判定	ダイス-	2個。武器	固。武器は壊れる。			効果:				(Z)P	7141 日) 	用品等を作 ⊤	ခ 		
インフィニティウェボ		'ソ ()	白!	€ 1r	+1	3	15								** EE .									
															効果:							I		
防具			/±+	±צ ל	<b>—</b> [	-1 'P\$	仁新				, <del>T</del>			一	<b>₩</b> EB •									
P/S	只		価権	各 装	# L	回避	行動			,	₹ <del>E</del>				XJ未 ·	効果: 								
																: (おれ)俺 : (~ちゃん、くん・きみ)呼	75≱で・オ	5 6. <i>t</i> =						
									戦闘ス	二人称:(〜ちゃん、くん・きみ)呼び捨て・あんた 戦闘スタイルは次々と武器を作り出し戦ったり、近接武器を操って遠距離攻撃もする。														
所持品									無から有を作り出すことができ、重力を操る 魔眼は手のひら大の黒い球が背後に2桁個数程度現れる。															
思いと	出の	一品					⊒ L	ロイス							錬成する時にはイメージが大切な為固有名詞を言う必要がある。 得意な遊びはかくれんぽ。背中に大きな傷がある。									
						<b>⅃</b> ⅃	対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費						消費											
								錬金術師~アルケミスト~P N						Ш		て直ぐに能力を使ってしまい は、気を引きたくてイタズラ								
							<b>⊿</b>  ∟	玉野椿 P 尊敬 N 嫌悪						Ш	中学生位の時に、施設内で紛失事件が発生。能力を使ったんじゃないかと親友だと思っていた人に指摘され、証拠もないのにイジメを受ける。以降誰も信じられ なくなる。その頃からぶっきらぼうで荒い言葉遣いになる。									
							$\bot \bot$	友人 (PC3) P 信頼 N 不信感						Ш	0 ( 0	C C C C C C C C C C C C C C C C C C C	C 710 V 1 D 3	~~~·IC'O	•••					
							$\bot \downarrow$	P N						Ш										
							4	P N						Ш										
								P N						Ш										
							IJL	P N																
							1	最大財産	۲:	4	残り財産P	•		- 1										