キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ウロボロス	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
オプショナル	ブラム＝ストーカー	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	5 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	5	1	0		4	10
社会	1	0	0			1

HP	32
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	2		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
実験体	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
赫き剣	4							
効果：	武器欄で解説。							
破壊の血	4							
効果：	武器欄で解説。							
CR：ウロボロス	2							
効果：								
無形の影	1							
効果：								
マルチウェポン	1							
効果：								
原初の赤：伸縮腕	2							
効果：								
赤色の従者	1							
効果：								
血の絆	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

射程視界の単体攻撃～従者ギミックを添えて～
戦闘のあるシーンより前に≪赤色の従者≫≪血の絆≫で従者を作成しておく。理由は後述。
戦闘では1ラウンド目マイナー≪赫き剣≫≪破壊の血≫で武器を1つ作成、マルチウェポンなしでそのまま殴り掛かる、なお視界攻撃。
≪赫き剣≫≪破壊の血≫で武器を作成するには、HPを12消費する必要があるため、もしも敵からの攻撃を受けた場合2つ目を作成するコストが支払えない恐れがある。そのため、絶対にHPが13以上残ってる状況を用意する必要があり、その役目を従者に負ってもらう。
作成直後の従者は行動済だが、≪血の絆≫でシーンを跨いだ従者は普通に未行動なので、メインプロセスを行える。
そのため、従者が生きているならマイナーで従者のHPを消費して作成すればいいし、メジャーを使って主人に譲渡すればいい、従者ができないのはあくまで使用であり、所持ができないというわけではないから。
そのあとは適当にカバーリングを行わせて消滅させれば、主人のダイス減少デバフも消える。従者が狙われたら本望、使い捨ての駒をそのまま捨てて2ラウンド目に自分で武器を作成しよう。
2ラウンド目からはマルチウェポンを使ってバカみたいな火力を出そう、3ラウンド目からは接近して伸縮腕のダイスデバフも消してしまってもいい。
雑にややこしくて強い型じゃないかなって気もする。