

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	グラディエーター	Lv.1:	グラディエーター	性別	女
称号クラス				年齢	19
種族	フィルボル			境遇	師匠
出自(効果)	英雄			目標	強制

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	15	7	8	12	9
ボーナス	2	3	5	2	2	4	3
クラス修正	0	2	1	0	1	1	1
他修正							
能力値	2	5	6	2	3	5	4

HP	45
MP	43
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ポールアックス	至近	-2	13	0	0	0	-2	0
左手									
頭部									
胴部									
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	バトルアクセ					2			
能力値			5	0	6	0	5	9	7
スキル				6	3			3	
その他									
総計(右)			3	19					
総計(左)					10	5	5	11	7
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 3 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
冒険者セット	
ポーションホルダー	
ハイHPポーションx3	
ハイMPポーションx3	
万能薬x3	
耐毒符	
飛翔符	
転移の呪符	

現在重量: 12
 最大重量: 13
 所持金: 640
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避+1D								
フェイント	★	4	マイナー	-	自身	自動		
効果: 武器攻撃リアクション-1D								
フットワーク	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 頭部&胴部装備なし時回避+SL、白兵ダメ+[SL*2]								
ファイトアピール	3	4	ムーブ	-	自身	自動		
効果: 白兵ダメ+[SL*3]。シーン持続。								
アームズマスタリー:斧	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 斧の命中+1D								
サイズカスタム	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 武器重量-3								
オピニオン	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 交渉や説得などの【精神】判定+1D								
サーチリスク	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 危険感知+1D								
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 罠探知+1D。失敗しても作動しない								
エリアサーチ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 警戒行動可。聞き耳に失敗しても気づかれない								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

強気で男勝りなフィルボルの少女。自分の体長くらいある斧を難なく振り回す。戦いで強さを求めるのが好きで、戦闘の意志を示す相手には遠慮なく向かっていく。細かいことは気にしない大ざっぱな性格だが、自らの危険には敏感。また、見た目で人を判断しない上に基本自分よりでかい相手に慣れているので人見知りや怖気づき様子などは全く見られない。その性格からどちらかというとドゥアンの友が多い。防具らしい防具を装備せず、星型のバトルアクセのみ身につけている様から"流星の斧"と呼ばれることがある。

「よっしゃあっ！俺の勝ちい！！」
 「ああ？何言ってんだよ、昨日の敵は今日の友って言うだろ？」

チャパレメモ
 3d6+3 命中
 3d6+4 命中ワイドアタック
 2d6+19 攻撃力
 2d6+28 攻撃力(ファイトアピール込み)
 3d6+10 回避
 物防=魔防=5
 最大HP45MP43 行動値11 移動力7m