キャラクター名
酔いどれダルトン

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	シーフ	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	男性
称号クラス				**年齢**	32
種族	ヒューリン			**境遇**	没落
出自（効果）	騎士			**目標**	名誉

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	16	13	8	8	8	11	9
ボーナス	5	4	2	2	2	3	3
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	6	6	4	2	3	3	3

HP	55
MP	40
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	S1ジャベリン(精霊：火)	至近	-1	9	0	0	0	-2	0
左手	ハイクオリティシールド		0	0	0	5	0	-1	0
頭部									
胴部	スーツアーマー				-2	10	0		-3
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	手入れ道具			1					
能力値			6	0	4	0	3	7	11
スキル	シールドストライク/アームズマスタリー/フェイス：アーケンラーヴ/イミューンウェイト		4	6					3
その他									
総計(右)			9	16	1	20	3	4	11 m
総計(左)			10	7					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	└MPポーション*2
ベルトポーチ	毒消し*3
ウェポンケース	野菜*10
野営道具	
ランチボックス	
└野菜*5	
小道具入れ	
├ロープ、ランタン、火打ち金	
└	
ポーションホルダー	
├HPポーション*3	

現在重量： 15		
最大重量： 39	所持金： 922	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 任意の能力基本値3つを選んでそれぞれ+1する。								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動	防御中1回	
効果： 行動済みでもカバーを行なえ、カバーを行なっても行動済みにならない。								
シールドストライク	3	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果： 命中判定+SL、武器攻撃ダメージ+SL*2								
アームズマスタリー：槍	★	-	パッシブ	-	自身	-	選択武器使用	
効果： 槍を用いた命中判定+1D。								
ピアシングストライク	3	5	DR直前	-	自身	自動	-	
効果： ダメージに+SLDする。								
カバームーブ	1	4	《カバーリング》	-	自身	自動	シーンSL回	
効果： 《カバーリング》と同時使用。《カバーリング》を射程：20mに変更する。								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果： 対象に武器攻撃を行う。その攻撃の対象が2体以上の場合、ダメージに+SL*2する。								
ランナップ	★	3	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果： 戦闘移動か離脱を行なう。封鎖されている場合は離脱不可。								
エンラージリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 携行品を筋力基本値*2まで持てるようになる。								
ファーストエイド	★	-	メジャー	至近	単体	器用	-	
効果： 対象が戦闘不能の時に有効。難易度10の起用判定に成功で戦闘不能を回復しHPを1にする。対象は行動済みにとなる。								
フェイス：アーケンラーヴ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： あらゆる命中判定+1。								
イミューンウェイト	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 装備している防具の移動修正が0未満の場合、移動修正：±0に変更する。								
効果：								
効果：								
効果：								

バルトロメウス・ダルトン

偏屈な没落騎士。酒癖の悪さが災いし領地と爵位を失った。