キャラクター名: Ash-rayer

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:**]	
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴	絶対に知られたくないヒミツがある	
経験点	-50000		大けがをしたことがある	
			近所では1番の物知りだった	

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	8	5		21	3
		敏捷度	9	2		19	3
体	13	筋力	3	7		23	3
		生命力	3	7		23	3
心	9	知力	7	9		25	4
		精神力	8	10		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	11		
エンハンサー	5		
デーモンルーラー	7		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	11	14	14	14
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能: グラップラー			合計値 14	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	

所持金: G

預金・借金: G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 14	0

HP
56

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 15

MP
63

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	7	11			

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
魔力撃	227 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
マルチアクション	2125 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔力撃強化	3144 p		p
キャパシティ	3142 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語		○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 1000 /合計 1000

その他メモ

成長回数40　所持金100000　名誉点1000　経験点50000

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟