

キャラクター名  
ヨシノ・シドモア

プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	神官	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	7	経歴	恥ずかしいあだ名を持っていて SwordWorld2.0 : (1D6+1D6+1D6) → 6[6]+3[3]+4[4] → 13		
経験点	550		予知夢を見たことがある SwordWorld2.0 : (1D6+1D6+1D6) → 2[2]+6[6]+3[3] → 11 裕福な家庭に生まれた SwordWorld2.0 : (1D6+1D6+1D6) → 1[1]+2[2]+2[2] → 5		

技	8	器用度	4	成長	他修正	能力値	12	ボーナス	2
		敏捷度	6			能力値	14	2	
体	8	筋力	4	2	成長	他修正	能力値	14	2
		生命力	13	5			能力値	26	4
心	13	知力	3	1	成長	他修正	能力値	17 + 1	3
		精神力	6	3			能力値	22 + 2	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
コンジャラー	2		
プリースト/樹神ダリオン	7		
レンジャー	4		
バード	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲットィング	1-280p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
スローィング	2-228p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術			
レジスタンス			

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	3	3	3

鎧と盾		必要 ランク			筋力			回避力			防護点			
鎧	ハードレザー												4	
盾	ラウンドシールド												1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)														
回避技能											合計値	0	5	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ(発動体加工)	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
47

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			
神聖魔法	7	10			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 11

MP
53

装備品		説明
頭	ラル=ヴェイネの帽子	ラル=ヴェイネの宝飾品+1
耳	恋人の受音器	
顔	ラル=ヴェイネの伊達眼鏡	ラル=ヴェイネの宝飾品+1
首	聖印(ダリオン)	
背中	ウエボンホルダー改	
右手	知性の指輪	
腰	ラル=ヴェイネのベルト	ラル=ヴェイネの宝飾品+1
足	ラル=ヴェイネのブーツ	ラル=ヴェイネの宝飾品+1
その他		

装備品		説明
左手	知性の指輪	

<p>— その他メモ —</p> <p>「やあ、プロポーズ成功おめでとう。 — え、なんで知ってるかって？ だってあの丘に植わってる一本桜、僕の元ひい爺様だからね」</p> <p>樹花系の長命種 — しだれ桜のメリアで現在神学部5年生。成績はそこそこ優秀。自身の花を編み込んだ、花弁の散る長い三つ編みが特徴的な青年。大体穏やかな笑みを浮かべてるが、時折さらっと毒を吐く。どこかミステリアス。ユース魔法学園に入学する前のことは秘密らしいが、どうやら校舎裏の桜の木と何か関係があるらしく、時折樹木医のようなことをしてる(話しかける姿も目撃されてる)。</p> <p>生徒会役員ではないが、痴情のもつれの喧嘩に遭遇することが多く、その度神聖魔法で怪我の手当てをしていたら、暴走生徒のストッパー兼衛生管理役としてスカウトされた。</p> <p>何か面倒事があれば、助っ人として顔を出している。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p> <p>□□□□㉔</p>
--	--

