キャラクター名

サダルメリク

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	不明
メインクラス	タナトス	**暗示**	【渇望】
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	16

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
宝物	大切な宝物。あなたは一つの品をそれはそれは大切にしていた。その品はいったい何だったんだろう？きっと今もっている【たからもの】に違いない。あなたとそれは、運命の絆で結ばれているはずだ。
埋葬	あなたは土の中に埋められていく。手足を包んでいく土が冷たく、やがて生暖かく、意識はあるのに、無機に土はかけられる。身動きできず、やがて顔さえも。あなたは土の下へと。
貧乏	貧乏だったお金を下ていくのを感じかった。時に必死かをオチってを生活ではあるが、世の下が何このアドバイスはおいしいアやっぱりやく。安物食品保存期間は食後をおいしきったのだ。お金がかれば、貧乏じゃないかはー、それ向きに手をかけて（それのは、ょいあなのをしょ食べ物ょ）食べた。無欲者をつかて、お金を貯まり続けてくれた。
医師	医師家へた。お父様は医師を目的は結果だったのいて？やあ人を手つた。それが父がお手伝いったのだ。お父様は仕事ばかりで、多くて一代目をかいてくった。長女が一番心配をつたのはノ。それ（と姉妹）。姉はののにおいが嫌いは自分の仕事をしていた。お父様はそれが嫌ですのは、お父様はそれがあなたの結果を結ぶのだった。ゆ向き強い。それ？それがあなたがたの結果。はい。はい。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
マグノール	執着	3	①②③④⑤	
エウレカ	対抗	2	①②③④⑤	
もくれん	依存	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
				オート			
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃における攻撃判定の出目+1。
サブクラス		必中		オート	0	自身	攻撃判定値が”6”の場合、任意の場所に攻撃をしてよい。
メインクラス		断罪		ジャッジ	なし	自身	白兵攻撃にのみ使用可能。攻撃判定のダイス目は”6”となり、いかなる効果でも振り直しは出来なくなる。
				オート			
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		鉄鎖球		アクション	2	0-1	白兵攻撃1+転倒
腕		大鋏		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断（相手の切断判定-2）
				オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えたときのみ使用可能。白兵・肉体ダメージ+2
胴		リミッター		オート	なし	自身	BP時に破損で最大行動値+2
胴		ぬいぐるみ		オート			かわいいぬいぐるみ。しかし長い日々を、戦い争う中で過ごしたぬいぐるみはもう…。
				オート			