

キャラクター名
もくれん

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	16
メインクラス	レクイエム	暗示	喪失
サブクラス	バロック	寵愛点	16

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
57:双子	あなたには半身がいた。同じ日に生まれた同じ顔の子。二人の間には不思議な絆があって、相手をしているのか人となくわかるのだ。だから、この世界でも、あなたには半身がどこかにいるとわかる。
87:物語	小説だったか詩だったか、何か物語をつづっていた記憶。あなたはそれを書き上げただろうか。それはあなた自身の物語だろうか。それを讀めば、あなた自身の全てを思い出せるかもしれない。
夢物語	何か半覚えている夢があった。無言のうちに誰かの手が、影を投げて、どこか離れて行っていったか覚えていない。覚えていないのは覚えているはずなのに。もしかして全部の記憶を消してしまっているのか。
悪夢	覚めたのは、目が覚めた瞬間に目を覚まして、何かがそこにはなかった。何かがそこにはなかった。何かがそこにはなかった。何かがそこにはなかった。何かがそこにはなかった。何かがそこにはなかった。何かがそこにはなかった。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
マグノール	独占	3 ①②③④⑤	
エウレカ	対抗	2 ①②③④⑤	
サダルメリク	依存	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	任意の基本パーツ1損傷。行動・攻撃・切断判定においてサイコロを振り直してよい
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃判定目+1
メインクラス		子守唄		オート		自身	BPで射撃攻撃判定目-1、コスト-1
サブクラス		凶化器官		オート		自身	所持するあらゆる攻撃マニューバが与えるダメージ、使用言語時に上昇させて良い。ただし、その際に「切断」「暴発」「転倒」「全体攻撃」の効果は失われる
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート		自身	行動値+1
頭		けもみみ		オート		自身	行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0~2	射撃 3
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃 5
腕		本		オート			擦り切れた本。何かの凶鑑だったのかもかもしれない
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート		自身	行動値+1