キャラクター名	プレイヤー名
見えない何か	

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	ステーシー	暗示	
サブクラス	ステーシー	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		見えない何か		オート	なし	自身	このマニューバを取得している手駒はマニューバの対象にならず、ダメージを受けない。
		騎乗調整		オート	なし	自身	「被検体C」が同じエリアにいるなら、乗り手は「転倒」「移動」を無効にしてよい。また自身が「移動」「配置変更」した際、「被検体C」も同じエリアに移動する。
		緊急転移		アクション	3	自身	歪曲５３ｐ参照。
		人形遣い		アクション	2	０～１	対象は任意のアクションマニューバを１つコスト０で使用してよい。
		死人のダンス		アクション	2	０～１	対象はターン終了まで自身への攻撃判定の出目－１.
		よぶんなうで		オート	0	自身	任意のアクションマニューバをラピットで使用してよい。
		のうみそ		オート			2
		めだま		オート			1
		箱庭の亡霊		オート	なし自身		最大行動地＋２
		×××		オート			最大行動地＋２