キャラクター名

ソフィア

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	14歳
メインクラス	レクイエム	**暗示**	絶望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	20

初期配置	花園
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
ゲーム	寝ても覚めてもゲームをしていた。何のゲームだったのか、何のためのゲームだったかはわからないけれど。画面を眺めていた記憶、部屋から出るのも、眠ることさえ惜しんでいた記憶はある。
兄	あなたには、やさしい兄がいた。いつも甘えていた。憧れていた。あなたにとって彼は誰よりも大切な人。理想の人。そんな彼の名前も顔も思い出せない。会えばきっと思い出せるのに…。
亡者	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ルゥ	嫌悪	3	①②③④⑤	
c 12−0875	恋心	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		冷静		オート	なし	自身	行動判定において、出目＋１してよい。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい。
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目−1、コスト−1（下限1）
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	ラウンド中、判定の出目＋１。
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、ラウンド中何度でも使える。
		加速する狂気		オート	なし	自身	発狂状態なら攻撃判定＋１。
頭		狩猟本能		オート	なし	自身	2。よぶんなあたまの名称変更。
頭		けもみみ		オート	なし	自身	1、大失敗しても損傷しない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1、達成値＋１
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、達成値＋１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		アクセサリー		オート	なし	なし	バトルパート終了時、狂気点を１点回復。損傷時に所持パーツから取り除く
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		しっぽ		オート	なし	自身	1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１