

キャラクター名
被検体D

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	0	2
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		悪夢の夜		オート	なし	参照	舞台上のドールが狂気判定を行う際、このパーツが損傷していなければ出目を-1する。
頭		グラン・ギニョール		オート	なし	自身	自身の攻撃でドールの部位を全損させた場合、ダメージを受けたドールは狂気判定(出目-2)を行う
頭		ホラーショウ		オート	なし	自身	自身の攻撃でドールがダメージを受けた場合、そのカウントの終了時にドールは狂気判定(修正値+2)を行う。
頭		かぼちゃの飾り物		オート	なし	自身	最大行動地+2
頭		ペインティング		オート	なし	自身	最大行動地+1
頭		平気		オート	なし	自身	ターン終了時まで損傷したパーツ使用可能。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		おぞましきナニカ		オート	3	0	肉弾攻撃 2、発狂しているドールの数だけダメージ+1
腕		この夜の道化師		ダメージ	1	自身	白兵攻撃、射撃攻撃に連撃1を付与する。既に連撃がある場合は連撃+1する。
腕		トリック		ラピッド	1	10	自身の部位に全損箇所がある場合に宣言可能。白兵攻撃 3.
腕		バスケット		ダメージ	0	自身	防御 2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
腕		尺玉		アクション	4	0~1	砲撃攻撃 3+爆発+連撃 出目-2
胴		奇怪な体		ダメージ	0	自身	ダメージを受けた際、命中部位を自身で決めてよい。
胴		骨董品		オート	なし	自身	自身のジャッジのマニューバの射程+1。
胴		ゾンビの仮装		ジャッジ	1	自身	支援 1・(自身の破損しているパーツ-10)点分だけ支援+1する。
胴		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定、切断判定出目+1。ターン終了時パーツ1つ損傷する。
				オート			