

キャラクター名
被検体E

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	ステーシー	暗示	
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		濁ったひとみ		オート	なし	自身	最大行動地+1
頭		つぶれたのうみそ		オート	なし	自身	最大行動地+2
頭		粉碎したあご		オート	2	0	肉弾攻撃1
頭		全能感		オート	なし	自身	自身の攻撃判定出目+1。「妨害」「転倒」「移動」を無効にしてよい。
頭		ぐちゃぐちゃな顔		オート	なし	自身	攻撃判定と切断判定の出目+1、ターン終了時1パーツ損傷
頭		溶け出す思考		オート	なし	自身	砲撃攻撃出目+1 爆発無効
頭		狂乱		オート	なし	自身	全損箇所1つにつき出目+1.
頭		狂いたくない		オート	なし	自身	ドールの発狂している未練1つにつき、最大行動地+1
胴		共鳴		アクション	4	参照	舞台上のドールは所持している損傷していない「改造」のマニューバ1つにつき1パーツ損傷する。
				オート			
腕		ちぎれた腕		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2
腕		ちぎれた粘菌		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		ながいうで		オート	なし	自身	白兵攻撃、肉弾攻撃の射程+1
腕		死にたくない		オート	なし	自身	自身の攻撃でドールが部位全損した場合、自身の任意のパーツを2つ修復する。
腕		生えかけの腕		ラピッド	0	自身	任意のアクションマニューバを1つラピッドで使用してよい。
腕		高質化したうで		オート	なし	自身	腕のみ防御1、白兵攻撃、肉弾攻撃ダメージ+1.
				オート			
胴		崩れゆくからだ		アクション	3	0~1	砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃 出目-1.
胴		崩れた臓腑		オート			
胴		崩れた臓腑		オート			
胴		死に続け		ラピッド	0	自身	任意の基本パーツ1つ修復
胴		べたつく肉塊		ダメージ	0	0~1	ダメージに付属する効果すべて無効にする。
胴		分裂した粘菌		ダメージ	1	自身	防御2
胴		オートセパレート		オート	なし	自身	切断無効
				オート			
脚		苦痛		オート	なし	自身	ターン終了まで自身の損傷したパーツ使用可能。
脚		崩れたほね		アクション	3	自身	移動1