キャラクター名
的場　和幸（まとば　かずゆき）

プレイヤー名

シンドローム	オルクス バロール	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
オプショナル	ノイマン	年齢	27	性別	男
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	3	0	0			3
社会	3	0	0			3

HP	25
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
グラビティバインド	3	3	オート	視界	単体			
効果： 1R1回。判定を行った直後に使用。達成値 - LV*3								
ディフレクション	3	4d10	オート	視界	単体	自動	120	
効果： 1シナリオ1回。HPダメージが適用される直前に使用。LV*10点軽減しその後のHPダメージを相手に与える。								
スモールワールド	3	7	オート	視界	単体	自動	８０	
効果： 1シナリオ1回。判定直後に使用。達成値 - Lv＊５								
孤独の魔眼	1	3	オート	視界	効果参照	自動		
効果： 1シナリオLV回。対象範囲選択を単体にし、対象を自分にする。								
灰色の庭	3	2	セットアップ	視界	単体	自動		
効果： そのRの間相手の行動値ーLV*3								
生き字引	4	1	メジャー	至近	自身			
効果： 意志で情報判定。ダイス＋LV個								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								