

キャラクター名
 的場 和幸 (ま と ば か ず ゆ き)

プレイヤー名

シンドローム	オルクス パロール	ワークス	UGN	エージェントA	カヴァー	
オプション	ノイマン	年齢	27	性別	男	
覚醒		衝動		初期侵食率	0	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	0	1	0			1	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	3	0	0			3	戦闘移動	12
社会	3	0	0			3	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ タス 消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 10 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
グラビティバインド	3	3	オート	視界	単体			
効果: 1R1回。判定を行った直後に使用。達成値 - LV*3								
ディフレクション	3	4d10	オート	視界	単体	自動	120	
効果: 1シナリオ1回。HPダメージが適用される直前に使用。LV*10点軽減しその後のHPダメージを相手に与える。								
スモールワールド	3	7	オート	視界	単体	自動	80	
効果: 1シナリオ1回。判定直後に使用。達成値 - Lv*5								
孤独の魔眼	1	3	オート	視界	効果参照	自動		
効果: 1シナリオLV回。対象範囲選択を単体にし、対象を自分にする。								
灰色の庭	3	2	セットアップ	視界	単体	自動		
効果: そのRの間相手の行動値 - LV*3								
生き字引	4	1	メジャー	至近	自身			
効果: 意志で情報判定。ダイス+LV個								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--	--	--	--	--	--	--	--