

キャラクター名  
メリア ソーサラー

プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	魔導師	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	1000				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	1	1		10	1
体	5	敏捷度	5	7	6	26 + 1	4
		筋力	2	4		11	1
心	16	生命力	13	7		25	4
		知力	5	9	6	36 + 2	6
		精神力	2	6		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	11	エンハンサー	6
コンジャラー	1	アルケミスト	6
プリースト	2		
スカウト	7		
レンジャー	1		
セージ	1		

戦闘特技	
ルーンマスター	1B34 p
トレジャーハント	2120p
ファストアクション	2123p
ターゲットィング	1-280p
魔法収束	1-291p
魔法拡大/数	1-289p
魔法制御	1-291p
ダブルキャスト	2-234p
鷹の目	1-280p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
メディテーション	
アンチボディ	
オウルビジョン	
ストロングブラッド	
ケンタウロスレッグ	
スフィンクスノレッジ	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェポン	
クリティカルレイ	
バークメール	
イニシアティブ	
リーンフォース	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点		
鎧	ソフトレザ		9	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能			合計値	0 5

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 2	12	1	11										
防具点+1 重い:魔法ダメージ+1 つきまとう:行使+1																	
エストック	2H	11		2d+ 1	10	1	21										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
60

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	11	17			
操霊魔法	1	7			
深智魔法	1	17			
神聖魔法	2	8			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 16

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 15

MP
68

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 叡智の腕輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足	
その他 俊足の指輪	

装備品	説明
左手 ラルヴェイネのマナリソグ	魔法ダメージ + 2
アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗 チェック
34回成長 (9,7,7,6,4,1) +6万2千 +6万(3000G以下自由) 名誉点900 7ㄴ15	□□□□⑤
今回のハウスルール	□□□□⑩
・防護点の上がる練技未習得の場合5万G以下のアイテムx3プレゼント	□□□□⑮
・バイク/ビークル/プレーン~無し その代わりに生き物/幻獣を装備品付きで一頭プレゼント	□□□□㉓
・騎獣は最大レベル上昇ok (Lv1につき、全数字+1 HPだけ+5)	□□□□㉔
・バードの乗乗は最大でバード技能Lvまで蓄積可能	□□□□㉕
・乱戦ルールはかなり適当	□□□□㉖
・簡易戦闘ルールを少し変更したもの(10m単位でしか動けない熟練戦闘)	□□□□㉗
・アビスカースは自由	□□□□㉘

