キャラクター名
ジェームズ・アレイスター

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	320
冒険者Lv	7	経歴	何かの大会で優勝したことがある		
経験点	-9350		有名人の友人がいる		
			家出をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	10	1		23	3
		敏捷度	10	4		26	4
体	5	筋力	5	2		12	2
		生命力	10			15	2
心	9	知力	10			19	3
		精神力	9	2		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
スカウト	2		
レンジャー	1		
セージ	1		

戦闘特技			
両手利き	IB32 p		p
回避行動	IB29 p		p
挑発攻撃	IB37 p		p
二刀流	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	10	11	9
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	12	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 10	9	9	5										
ショートソード	1H	5		2d+ 10	9	9	5										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 12	2

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 能力増強の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険者になりたくて少年時代、
家を飛び出した。
その時に自分の無力さを知り、
自分に自信が持てなくなる。
実力を付けてから冒険者になろうと執事としての仕事を始めたが、執事になってから色々あり、優に300年もの時を経てしまった。
執事の時の伝手もあり、街の資産家の友人がいる。

また、ワインソムリエの大会にも優勝しており、
かなりのワイン通だが、普段からワインを飲むことはなく、
何か良いことがあった時や祝い事の時などに
高いワインをあけて楽しむ。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ジェームズ・アレイスター

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
執事服x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ワイン(白)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ワイン(赤)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食(1週間)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
モノクル	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ロングマント	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
手袋	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
指輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ベルト	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ブーツ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
能力増強の腕輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
テント(4人用)x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□