キャラクター名
越後重政

プレイヤー名

メインクラス	ドレッドノート	**Lv.1:**		**レベル**	60
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	18
種族	ドゥアン			**境遇**	師匠
出自（効果）	闇の一族			**目標**	無目的

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	74	75	8	6	7	71	7
ボーナス	24	25	2	2	2	23	2
クラス修正	3	4	0	0	0	1	0
他修正		6					2
能力値	27	35	2	2	2	24	4

HP	614
MP	480
フェイト	130

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	鬼神刀《加具土命》・真打			70					
左手	スキル増加分の武器攻撃力			25					
頭部	太陽の兜				-2	20	10		
胴部	S1フェニックスアンガークローク					41			
補助	神竜の腕輪S1				-1	15	15		
装身具	グレートグリップ								
能力値			35	0	2	0	24	4	32
スキル			6	72					
その他				10					
総計(右)			41	152	-1	76	49	4	32 m
総計(左)			41	107					
総計(両)			41	177					
ダイス数			6 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	35			35	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
暗視のクリスタル	
対抗：スタンのクリスタル	
GHPP×２０	
GMPP×２０	
万能薬×５	
生命の呪符×２	
戦士の環	
戦王の武器飾り	

現在重量：	49		
最大重量：	74	所持金： 457200	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
タフネス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 有角族、作成時に筋力基本値+3								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
AM：刀	1		パッシブ					
効果： 命中判定＋１Ｄ								
AR：刀	1		パッシブ					
効果： 命中判定＋１Ｄ								
ライディング	1		パッシブ				騎乗	
効果： 命中判定、回避判定＋１Ｄ								
ハイボルテージ	5		パッシブ					
効果： ダメージ＋２５								
武技の極致	3		パッシブ					
効果： ダメージ＋２１								
ハイパーゲイン	1		パッシブ					
効果： ダメージ＋筋力								
鬼の爪	3		パッシブ					
効果： クリ時。ダメージ＋６０								
アビリティアデプト	5		パッシブ					
効果： 器用＋６								
バーストスラッシュ	1		パッシブ					
効果： クリ時。攻撃対象の防御を０として扱う								
エンシェントソウル	1		パッシブ					
効果： ドラゴンソウル効果変更								
残像の刃	1		パッシブ					
効果： スラッシュブロウ効果変更								
アナザースタイル	1		パッシブ					
効果： スタイルを２つ取得できる								
異才：ナイト	4		パッシブ					
効果： ナイトスキル4つ取得								

セイクリッドダンス、ファストセット、スマッシュ、フルスイング、バッシュ
７Ｄ＋３４：３Ｄ＋１６４＋８５＋２３（クリ時＋６０）
フロンタルアサルト：６４
スラッシュブロウ：２Ｄ＋６５

設定：
飛炎穿空流の使い手、重吾の息子。重吾との戦いに勝利した時政に引き取られた。最初は時政への憎しみ、復讐心から剣を習うが、数多の時間剣を通じて、それも薄れていった。なぜ重吾が時政に自分を託したのか分かる気がし始めた頃、時政は自分の前から消えた。七星会との因縁にケリをつけるために。重政は超えるべき目標を失ってしまった。今は、自分の剣はなんのためにあるのか分からなくなってしまい、飛炎の血と飛電の技を持つ若き剣士は無目的の放浪の旅を続けている。
飛炎穿空流は宗家から分かれた時点で苗字を奪われ、人として扱われない人生を歩んできた。そのため重政にも苗字はなかったが、時政に越後の苗字と、「重」吾と時「政」から重政の名を与えられた。最初は拒んでいたものの、その後まっすぐ育った彼は越後の姓と重政の名を受け入れ、越後重政となった。

Lv1:バッシュ１、スラッシュブロウ１、スマッシュ、ディフレクション２
運命：波乱万丈
名声の誓い（センセイ）
伝説の武具（S1フェニックスアンガークローク）
最強流派（ディフレクション）

キャラクター名
越後重政

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーツ：ホウゲン	1		パッシブ					
効果：	ディフレクション効果変更							
ウェポンタクティカル	1		パッシブ					
効果：	ラウンド開始時TP＋５							
人器一体	3		アイテム					
効果：	命中修正＋３。攻撃力＋１５							
	1							
効果：								
プレパレイション	1	6	セットアップ				セット１	
効果：	セットアップスキル２つ使用							
ボディドライブ	1	3	セットアップ					
効果：	条件：騎乗を無視する。シーン持続							
チャネリング	1	6	セットアップ					
効果：	セイクリッドダンスを使用する							
セイクリッドダンス	5	6	メジャー			精神	シナ５	
効果：	判定＋１D。クリンナップ毎にコスト5で持続							
リバイバル	1	F1	セットアップ			幸運	シナ１	
効果：	シーン制限スキル回数＋１							
	1							
効果：								
カリキュレイト	1		イニシアチブ				シー１	
効果：	メインプロセスを行う							
ブレイブソウル	1		イニシアチブ				シナ１	
効果：	メインプロセスを行う。行動済でも可。メイン終了時HPを０にする							
	1							
効果：								
ファストセット	1	6	ムーブ					
効果：	マイナースキル使用							
獣の気	1		ムーブ				シー１	
効果：	攻撃対象は出目、スキル、アイテムでクリティカルしない。メイン持続							
	1							
効果：								
フルスイング	3	10	マイナー				シー３	
効果：	武器攻撃力2倍。メイン持続							
死神の手	1		マイナー				シナ１	
効果：	攻撃を単体※に変更。ダメージに＋最大HP－現在HP							
スマッシュ	1	5	マイナー					
効果：	ダメージ＋筋力							
	1							
効果：								
戦鬼	1	F3	メジャー					
効果：	バッシュを3回行う							
ストラグルクラッシュ	1	10	メジャー					
効果：	バッシュを2回行う。2回目ダメージ＋２D							

キャラクター名
越後重政

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フロンタルアサルト	1		効果参照				シー１	
効果： 武器攻撃と同時。ダメージ+筋力基本値								
ボルテクスアタック	1		効果参照				シナ１	
効果： 武器攻撃と同時。ダメージ+CL×１０								
デッドリーアタック	5		効果参照				シナ５	
効果： 攻撃と同時。リアクション強制失敗、貫通ダメージに変更する								
エデュケーション	1	F1	メジャー	10m	単体※		シナ１	
効果： 対象もF1消費。スキルを１つ与える。シナリオ持続								
	1							
効果：								
ドラゴンソウル	5	9	判定直前				シー６	
効果： 判定＋２D								
オーソリティ：アーケンラーヴ	1		効果参照	20m	単体		シナ１	
効果： 攻撃の命中判定直前。判定＋２D								
	1							
効果：								
オルタネーション	3	6	判定直後				シー３	
効果： 判定ダイス２個まで振り直す								
バトルコンプリート	3	7	判定直後				シー３	
効果： 攻撃の命中判定を振り直す								
グレートバースト	3	10	効果参照				シナ３	
効果： 白兵攻撃の命中判定の出目１つを６に変更する								
タングル	1		効果参照	20m	単体		シナ１	
効果： リアクションダイス１つを削除する								
フェイタルチューン	3	F1	判定直後	視界	単体		シナ１	
効果： 判定ダイス１つの出目＋３								
	1							
効果：								
ディフレクション	4	6	リアクション	視界	単体	命中	シー６	
効果： 攻撃に対するリアクションを行う								
リフレクション	1	4	ディフレクション				シナ１	
効果： 攻撃を返す								
スタイル：ホウゲン	5	11	ディフレクション				シナ５	
効果： 同じエンゲージ内への攻撃を失敗させる。ディフレクション回数＋２								
ストライクバック	3	4	リアクション	視界	単体	命中	シー３	
効果： 勝利時対象にCL×５点のHPロス								
ショットバック	1	4	ストライクバック					
効果： ストライクバックの効果変更								
マスターストライク	3		ストライクバック				シー３	
効果： ストライクバックは６の目１つでクリティカルとなる								
スタイル：シンエイ	5	6	ストライクバック				シナ５	
効果： ストライクバック勝利時、攻撃を失敗させる								
	1							
効果：								

キャラクター名
越後重政

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
スラッシュブロウ	1	3	DR直前				シー１	
効果： ダメージ＋２D+器用基本値。スキル、アイテムによるダメ０不可								
	1							
効果：								
インバルネラブル	1		DR直後				シナ１	
効果： ダメージを０にする								
ソウルバスター	1		効果参照	効果参照	単体		シナ１	
効果： 受けたダメージ分HPロスを与える								
	1							
効果：								
クラン＝ベル・スタイル	1		効果参照					
効果： ラウンド終了時、戦闘不能時、HPを最大HP÷２にする								
リブート	1	F1	戦闘不能				シナ１	
効果： HP１で蘇生。行動済にならない								
イモータルブラッド	1	F1	戦闘不能				シナ１	
効果： HP１Dで蘇生								
リバースライフ	1	TP	戦闘不能				シナ１	
効果： HP５で蘇生								
パーフェクトボディ	1		戦闘不能				シナ１	
効果： HP２０で蘇生								
レイズチャーム	1		戦闘不能				シナ１	
効果： HP１Dで蘇生。生命の呪符を失う								
ラストアクション	1	10	戦闘不能				シナ１	
効果： メインプロセスを行う								
	1							
効果：								
バイオレントヒット	1		クリンナップ				シナ１	
効果： ボルテクスアタック回数＋１								
ファイナルガード	1		クリンナップ				シナ１	
効果： インバルネラブル回数＋１								
キャッチアウト	3							
効果：								
セカンドライフ	1							
効果：								
ブロウストライカーⅠ	1							
効果：								
フックダウン	1							
効果：								
インテンション	1							
効果：								
トレーニング	1							
効果：								
トレーニング	1							
効果：								

キャラクター名
越後重政

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
シックスセンス	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								