

キャラクター名  
理想の冒険者

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	500				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	11			18	3	ファイター	15		
敏捷度	4			11	1	プリースト	4		
筋力	7			17	2	スカウト	7		
生命力	9			19	3	レンジャー	9		
知力	9			13	2	エンハンサー	5		
精神力	8			12	2	ライダー	14		

戦闘特技				
タフネス	2122p	防具習熟A/金属鎧	1-282p	
バトルマスター	3143p	防具習熟S/金属鎧	1-282p	
トレジャーハント	2120p	武器の達人	3-212p	
ファストアクション	2123p	防具の達人	3-213p	
治癒適性	2122p		p	
不屈	2123p		p	
ポーションマスター	2123p		p	
全力攻撃	1-286p		p	
なぎ払い	1-288p		p	
武器習熟A/ソード	1-281p		p	
武器習熟S/ソード	1-281p		p	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	15	18	16	17
グlicherweise	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	16	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	123200 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	11 m	33 m	2d+ 16	0	79
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 16/×	2d+ 8	2d+ 18	2d+ 17	24	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉜
	○□□□㉘
	○□□□㉝