キャラクター名
--

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ハヌマーン	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	破壊	初期侵食率	32 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0			3
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	28
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ゾディアックウェポン	白兵	3r-1	3	11		エンブレム:15点,エフェクトを組み合わせた判定をした場合、ダメージロール+1D,その後侵蝕率+2
<combo1> 100↓	白兵	8r-1	3	11+1D		C:10 C値:8,相手がガード時ダメージ+25 メインプロセス後HP-1D|1+2+3
<combo1> 100↑	白兵	9r-1	3	11+1D		C:10 C値:7,相手がガード時ダメージ+25 メインプロセス後HP-1D|1+2+3
<combo2> 100↓	白兵	8r-1	3	11+1D		C:13 C値:8,ドッジ,相手がガード時ダメージ+25 メインプロセス後HP-1D|1+2+3+4

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D:複製体	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセイトレイト：ハヌマーン	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：								
鬼の一撃	5	3	メジャー	-	-	白兵	-	
効果： 対象がガード時、ダメージ+[Lv*5]								
電光石火	4	3	メジャー/リアクション	-	-	【肉体】【感覚】	-	
効果： 判定ダイス+[LV+1],メインプロセス後HP-1D								
疾風迅雷	2	3	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果： ドッジ不可。1SLlv回								
マシラの如く	3	5	メジャー	-	単体	シンドローム	80↑	
効果： 攻撃力+[LV*10],判定ダイス-5,1SL1回								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								