

キャラクター名
桜狐 弥夜

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン キュマイラ		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	オプショナル ブラム=ストーカー		年齢	16	性別	女性
覚醒	生誕	衝動	吸血	初期侵食率	38	%
出自	天涯孤独	経験	永劫の別れ	邂逅	新しい形	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	15
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	15
精神	1	0	0			1	戦闘移動	20
社会	2	0	0			2	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	4	1	調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: 裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
▼武器		0				
真紅ノ太刀	白兵	5r+5	0	14		白兵攻撃時 装甲無視
		0				
▼コンボ		0	cost	timing		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
【エニーク】 サングイン	
【アイテム】 ウェポンケース:真紅ノ太刀	
【アイテム】 思い出の一品	
【アイテム】 スマートフォン	
【アイテム】 サイフ	
【購入】 レネゲイドチェッカー	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
【奇妙な隣人- ストウゲネバ -】	P	N		
鈴ヶ森 果 / 真紅ノ太刀	P	友情	N	偏愛
倉山 稲穂	P	信頼	N	不安
猫神 水姫	P	同情	N	隔意
スカジ	P	信頼	N	隔意
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
オリジン:ヒューマン	1	2	マイナ	至近	自身	自動	RB	
効果:	シーン間 エフェクト使用時の達成値+[Lv]							
先手必勝	4	+4	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	行動値+[Lv*3]							
音速攻撃	2	2	Xジェー	武器	-	白/射	-	
効果:	判定ゲイス+[Lv]							
ベージュリサーチ	1	1	Xジェー	-	-	情報	-	
効果:	判定ゲイス+[Lv+1] 全情報と組合可能							
アクティブソナー	2	1	Xジェェリア	-	-	知覚	-	
効果:	判定ゲイス+[Lv]							
C:ハヌマーン	3	2	Xジェー	-	-	シンドローム	-	
効果:	C値-[Lv]							
獅子奮迅	2	4	Xジェー	武器	範囲選	白兵	-	
効果:	対象を変更する シリルLv							
鮮血の奏者	2	4	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果:	消費:[Lv]以下HP シーン間 攻+[消費]*3							
軽功	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	壁や水面等を走りぬけることが可能							
至上の毛並み	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	相手を魅了するほど綺麗で肌触りがいい毛皮で覆われてることを表す							
猫の瞳	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	シーン間 暗闇を見通すことが可能							
旅する魔獣	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	鳥や魚などの長距離移動に適した姿に変化するエフェクト							
かぐわしき鮮血	1	-	Xジェー	至近	自身	自動	-	
効果:	血の匂いを嗅ぎわけ個人や集団を特定する							

◆一人称
チルドレン仲間:弥夜(名前)
それ以外:桜狐(名字)
仕事時:コードネーム

◆他人称
チルドレン仲間:呼び捨て
それ以外:名字にさん付け
仕事時:コードネーム

◆性格
“ホーム”の仲間や気を許した同世代のチルドレンには優しいがそれ以外には感情はあまり込めず冷静に対応する。
“普通の人達”の“日常”を守ることに関しては“任務”としか思っていない。

◆設定
自我が目覚めた時にはUGNにいた少女
自分が孤児なのかそれとも培養機が何かで作られたかは知らない。
俗に言う“家族”と思えるのは通称“ホーム”と呼ばれるオーヴァード訓練施設の仲間だけだった。
任務に失敗した子の命は大抵消える。
だからこそ“家族”だけは大切にしようと決めている。