

キャラクター名
茂木浦 梨乃

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ エグザイル	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
オプション		年齢	17	性別	不明
覚醒	忘却	衝動	自傷	初期侵食率	38 %
出自	安定した家庭	経験	平凡	邂逅	欲望：自由

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	81
肉体	5	0	0			5	行動値	0
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	0
精神	0	1	0			1	戦闘移動	5
社会	2	0	0			2	全力移動	10

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
トツカ		-4	8	16		支部長よりもらい受ける

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
レザージャケット	4	2			

所持品	

合計装甲： 2 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
装着者(アイテムユーザー)	P	N		
父、母	P 幸福感	N 食傷		
クラスメイト	P 連帯感	N 疎外感		
キッドナップ(シナリオロイス)	P 親近感	N 不快感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
復讐の刃	2	6	オート	至近	単体	対決	-	
効果： リアクション直前 リアクション放棄で対象に白兵攻撃 判定のC値-Lv 対象はリアクション不可								
鋼の肉体	5	2	メジャー	至近	自身	-	-	
効果： 暴走以外のバステすべて回復 HP [(Lv) D+ [肉体]] 点回復								
異形の刻印	10	-	常時	至近	自身	-	-	
効果： 最大HP+ [Lv×5] エフェクト上昇無し								
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	-	-	
効果： ダメージロール直前 カバーリング 未行動で使用しても行動済みにならない 行動済みでも使える								
スプリングシールド	2	2	オート	至近	自身	-	-	
効果： ガード時宣言 ガード値+10 シーンLv回								
擬態の仮面	1	-	メジャー	至近	自身	-	-	
効果： 顔や姿を変えられる。								
鍵いらすのの歩み	1	-	メジャー	至近	自身	-	-	
効果： どこでも通り抜け可能								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

【概要】
UGN所属のチルドレン。動きが大きく制限されるのを承知の上で和服を好んで着ている。チルドレンでありながら覚醒時期が遅かったために一般常識も理解しておりある意味で異質な存在である。また、そのためか訓練は他の者たちより過酷でほぼ実地での訓練(任務)が多かった。唯一の救いは人間関係は良好で風通しの良いアットホームな職場であったこと。

【来歴】
今まではどこにでもいる高校生だったが、ある日を境にオーヴァードとなり1年(覚醒時の記憶はない)。厳しい訓練を受け、その時間はとても長いものに感じられた。世界の真実に触れたところでいつとも変わらない今まで通りで何も変わらない。少し忙しいくらい、そこには日常があっただけ。

【現在】
支部の皆には隠しているが、擬態の仮面を使用しすぎて自分の本当の顔・姿・性別・本当の名すらもわからなくなっている。任務のために演技し続け、なぜ自分はこんなことをしているのだろうと最近では毎日のように考える。

そんなPCの前にキッドナップと名乗る謎のレネゲイドビーイングが接触してきた。「もっと自由になりたいんだろう？」と。その甘言に耳を傾けてしまいそうだ・・・。

HO
PC①
ロイス：キッドナップ
推奨感情：親近感/不快感
ワークス/カヴァー：UGNチルドレン/高校生