

キャラクター名
弓シュー

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	8	6	6	29 + 2	5
敏捷度	9	7		25 + 1	4
筋力	7	6	12	30 + 2	5
生命力	7	6		18	3
知力	6	5	6	24	4
精神力	5	4		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	11	ライダー	7
マジテック	1		
スカウト	7		
レンジャー	1		
エンハンサー	7		
アルケミスト	5		

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
ターゲットィング	1-280p		p
武器習熟A/ボウ	1-281p		p
武器習熟S/ボウ	1-281p		p
狙撃	1-293p		p
鷹の目	1-280p		p
武器の達人	3-212p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	パラライズミスト
マッスルベア	ヴォーパルウェポン
オウルビジョン	クリティカルレイ
アンチボディ	ミラージュディズ
ジャイアントアーム	イニシアティブブースト
デーモン	
スフィンクスノレッジ	
以心伝心	
高所攻撃	
魔法指示	
遠隔指示	
人馬一体	
姿勢堅持	
超高所攻撃	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	基本追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	11	16	15	16	

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エイトマンボウ 射程60m	2H	30	1	2d+ 17	9	22	60										
ナイフ	1H投	1		2d+ 16	10	17	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	26 m	78 m	2d+ 0	5	53

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	5			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 11/×	2d+ 12	2d+ 14	2d+ 13	21

装備品	説明
頭	
耳 スポッタードール	
顔	
首	
背中	
右手 宗匠の腕輪	
腰 多機能ブランクベルト	
足	
その他 俊足の指輪	

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	
アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗チェック
念動の矢で命中+4	□□□□⑤
スポッタードールで狙撃時+2	□□□□⑩
キャッツアイ タゲサで+2	□□□□⑮
姿勢堅持で-4	□□□□⑳
クリティカルが有効な相手ならクリレイと変転で狙撃で130点くらいではす (よほど出目が悪ければ別だが)	□□□□㉑
クリティカル無効なら70点程度なのでちょっと寂しい	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕
34回成長 (7,6,6,6,5,4)もしくは(9,7,7,6,4,1)	□□□□㉖

