

キャラクター名
フィロ・ソフィ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	9
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス	レクイエム	寵愛点	130

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	2	6
変異	0	0	0
改造	0	3	3

記憶のカケラ	内容
飢え	
血の宴	
愛犬	わんわんお
ネクロマンサー	なんか作られたらいいですよおくん
水	みず
戦火	せんじょうのきずな
父の腕	おとん

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	2 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アンナ	嫌悪	2 ①②③④⑤	
尾張 凧沙	信頼	2 ①②③④⑤	
姫谷 聖	保護	1 ①②③④⑤	
セリア・クサナギ	恋心	3 ①②③④⑤	
涼風 唯鈴	対抗	1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		抑制		オート	0	自	狂気判定の失敗を成功に変更 パーツを一個破壊
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援または妨害1
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」一度無効
メインクラス		魔弾		オート	0	自	射程+1
サブクラス		最高の戦友		ラピッド	1	自	損傷中の「白兵」「射撃」パーツを1つ戻す
サブクラス		銃神		オート	0	自	攻撃判定を+1できる
サブクラス		集中		ラピッド	2	自	攻撃判定+1
サブクラス		子守唄		オート	無	自	射撃攻撃判定-1 コスト-1
サブクラス		失敗作		オート	無	自	攻撃判定、切断判定+1 ターン終了および戦闘終了時にパーツ一個損傷
頭		のうみそ		オート	無	自	最大行動値+2
頭		めだま		オート	無	自	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	無	自	最大行動値+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自	支援2
頭		スコープ		ジャッジ	0	自	射撃のみ支援2
腕		写真		オート	無	無	たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自	移動1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~3	射撃1+爆発+全体攻撃
腕		ショットガン		アクション	2	0~2	射撃1+爆発 攻撃判定+1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自	防御1+爆発無効
腕		大型拳銃		アクション	2	0~2	射撃1
腕		ワイヤーリール		オート	3	0~2	移動1
胴		棺桶		ダメージ	2	自	防御2 戦闘終了時に破壊されていないなら任意のパーツを2個修復
胴		せぼね		オート	1	自	次カウントで使うマニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート	無	無	なし