キャラクター名: シルト

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	19歳
冒険者Lv	6	経歴	子供の頃に家出をしたことがある(A1-3)		
経験点	510		旅をしたことがない(C2-3)		
			両親に愛されて育った(A4-4)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	4		20	3
		敏捷度	2	1		10	1
体	15	筋力	3	1		19	3
		生命力	6	3		24	4
心	8	知力	4			12	2
		精神力	12			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
レンジャー	2		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
ブロッキング	2-230p		p
頑強	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ちほうご	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 20 /合計 20

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	9	7	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	6	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード	1H	15		2d+ 9	10	9	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
イベント消費	○□□○□□
ドルンくん人形	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 5940 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 6	9

HP
57

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 9

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険に出た理由：病の家族・恋人を救うため(4-3)

元はごく一般的な農家の出。
ナイトメアでありながら、出生時母体をほぼ傷つけることなく生まれてこれたこともあり、両親からは非常に愛されて育った。
両親以外の人からは、初めは多少疎まれていたが、両親の知人の冒険者(半引退)の口添えと彼自身の努力により
一定の信頼を得ながら暮らしていた。

知人の冒険者に頼み込んで守りの術を学び、村の守り人をしていたが、ある時母親が体調を崩して臥せってしまう。
体調自体は直に良くなったものの、やはりナイトメアを産んだということが負担になっていて
体力が落ち込んでいるということを知り、丈夫な体を取り戻してあげたいと思うようになる。
丁度その頃、新たな遺跡の発見と未知の遺産の話が流れてきたため、

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟