キャラクター名
ルート

プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	射手	性別	男性	年齢	50歳(見た目20歳前後)
冒険者Lv	9	経歴	C6-6　自殺を試みたことがある		
経験点	15860		C6-4　空腹のあまりに失神したことがある（or高レベルの魔法をかけられたことがある）		
			B6-6　はじまりの剣を求めている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	2	5		17	2
		敏捷度	6	6		22 + 2	4
体	7	筋力	5	8		20	3
		生命力	17	4		28	4
心	12	知力	3	3		18	3
		精神力	3	1		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	9		
スカウト	8		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/クロスボウ	1-281p		p
牽制攻撃	1-286p		p
狙撃	1-293p		p
武器習熟S/クロスボウ	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ヴォーパルウェポン（赤）		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	9	11	13	12

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストリングボウ 射程30m	2H	13		2d+ 11	10	14	33										
デスペアー 射程50m、専用化で器用度+2	2H	19		2d+ 12	10	15	44										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
55

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 11

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳	スポッタードール	《狙撃》使用時、命中判定+2
顔		
首	チョーカー	
背中	えびら	(24/24)
右手	スマルティエの疾風の腕輪	敏捷判定値を+2
腰	アルケミーキット	賦術を使用できる
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

初期ボーナス：経験点1000点、配布ガメル1000G
○筋力 or 精神力
筋力

1話：経験点3110点、取得ガメル1575G
[2,4]->(○敏捷度 or 生命力) | [4,3]->(○生命力 or 筋力) | [6,1]->(精神力 or ○器用度)
敏捷度、生命力、器用度
シューター3→4、スカウト2→3
《太矢12本》、《巧みの指輪》購入

2話：経験点5850点、取得ガメル4595G

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ルート

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
太矢(12)x3	○□□○□□
ブロードヘッド・ボルト(12本)x3	○□□○□□
魔力の矢（1本）x5	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード:A（赤）x6	○□□○□□
マテリアルカード:S（赤）x2	○□□○□□
	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
	○□□○□□
マギトーチ	○□□○□□
リングピアス(1組)	○□□○□□
アンチドーテポーションⅡ	○□□○□□
	○□□○□□
巧みの指輪（使用済み）x2	○□□○□□
俊足の指輪（使用済み）	○□□○□□
俊足の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石(2点分)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□