キャラクター名

ノエル

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		拾壱式・オプティックバレル（二丁拳銃）		アクション	2	0-1	射撃攻撃２+連撃1
腕		拾漆式・チャンバーショット（ショットガン）		アクション	2	0-1	射撃攻撃+爆発　攻撃判定の出目+1
腕		零銃フェンリル（ランチャー）		オート	4	1-2	砲撃攻撃4+爆発
腕		魔銃ベルヴェルク（銃神）		オート	0	自身	射撃判定の出目+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		バレットダンス（円舞曲）		ラピッド	1	自身	あなたを対象するすべての攻撃判定の出目-1
脚		チェーンリボルバー（死の手）		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ１つをラピッドとして使用する。
				オート			