キャラクター名

ラグナ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		死神		オート	0	自身	白兵攻撃の攻撃判定の出目+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		アラマサ（ジョギリ）		アクション	3	0	白兵攻撃4、攻撃判定の出目+1
腕		カーネイジシザー（大鋏）		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断（切断判定-2）
脚		デッドスパイク（しびとだけ）		ジャッジ	0	0	妨害2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ガントレット		オート	0	自身	腕のみ防御1、腕部にある肉弾、白兵のダメージに+1
胴		トラウマスイッチ		オート	0	効果参照	このパーツが損傷した際、損傷させた対象は任意の狂気点に1点加算する。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			