キャラクター名

テルミ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		亡者の目覚め		アクション	3	0～1	増援（ゾンビｘサイコロの目）
頭		第二形態		オート	0	自身	自身を舞台から取り除き別の手駒を現カウント-1で同エリアか隣接エリアに配置する。
頭		超知覚領域		オート	0	自身	全ての攻撃判定+1　また妨害、転倒、移動を無効にしてよい
頭		絶対歪曲		アクション	6	0～2	宣言したカウントを1として5カウント後に発動。対象はパーツを6つ選び破壊する。
頭		知覚混乱		ジャッジ	2	1～2	妨害2　1ターンに何度でも使用可。
頭		強制再起動		アクション	効果参照	効果参照	完全解体状態のホラーを1体選択しこのサヴァントと同エリアか隣接エリアに配置する。配置したホラーの悪意点と同じ行動値を消費する。
頭		死人指揮		ジャッジ	0	0～1	支援2　自身には使用不可
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	アクションマニューバを1つラピッドとして使用する
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		アドレナリン		オート	0	自身	行動値+1
胴		しんぞう		オート	0	自身	行動値+1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		ワイヤーリール		ラピッド	3	0～2	移動1
脚		ロケットパック		アクション	0	自身	移動1～2　1つのパートにつき1回のみ使用可能