

キャラクター名
ティママン・フランボワーズ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	8歳
メインクラス	ステーション	暗示	09.希望
サブクラス	レクイエム	寵愛点	70

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
35.故郷	
62.手をつなぐ	
68.遊び場	
34.死去	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	2	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ノーシェ	恋心	3	①②③④⑤	
レウミヤ	恋心	3	①②③④⑤	
ユノ	恋心	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0~1	自身がダメージを受けた際のみ使用可能。対象の他の姉妹1体の次の「アクション」のコストを-1する(最低0)。
サブクラス		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害 2。その後、同対象に射撃攻撃 1 を行ってよい。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンの何度でも使用可。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全て(切断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す。
胴		どろどろ		ダメージ	1	0~1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃 2
頭		カンフー		オート		自身	1
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御 2
頭		発頸		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動 1
腕		ランチャー		アクション	4	1~2	砲撃攻撃 4 + 爆発。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	※	0~1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援 2 が妨害 2。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷してる基本パーツ1つを修復する。
胴		人形		オート			自分に似た人形
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援 2
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援 2。射撃・砲撃攻撃にのみ使用可。