

キャラクター名  プレイヤー名

グレイニング

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	男
称号クラス				年齢	
種族	ドゥアン			境遇	略奪
出自 (効果)	商人			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	10	11	7	7	10	7
ボーナス	4	3	3	2	2	3	2
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	5	5	5	2	3	3	2

HP	50
MP	35
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	クレイモア	至近	-1	11	0	0	0	-2	0
左手									
頭部									
胴部	スタデッドメイル					6			-1
補助									
装身具									
能力値			5	0	5	0	3	8	10
スキル									
その他									
総計(右)			4	11					
総計(左)					5	6	3	6	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	

現在重量: 1

最大重量: 13

所持金: 633

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: 有角族、作成時に最大HP+5								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー(両手剣)	1		パッシブ		自身	命中		
効果: 両手剣使用時、命中判定+1D								
スラッシュブロー	2		ロール		自身	攻撃		
効果: 武器攻撃時に+[(SL×2)D]。1シーンに1回								
スマッシュ	1	5	マイナー	武器	自身	攻撃		
効果: 白兵攻撃時に+【筋力】								
シャドウストーク	1		パッシブ		自身			
効果: 隠密状態に移動しても隠密状態が解除されない。								
ジャストディフェンス	1		パッシブ		自身			
効果: 回避修正が0未満の場合+-0に変更。								
ピアシングストライク	1	5	ロール		自身	自動		
効果: 武器攻撃時に+[(SL)D]。								
ブラフ	1		パッシブ		自身			
効果: はったり、騙す判定+1D。								
アスレチック	1		パッシブ		自身			
効果: 投擲、跳躍の判定+1D。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 1

最大重量: 13

所持金: 633

預金・借金: