

キャラクター名
水無月 才人

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ブラム=ストーカー		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプション		年齢		性別	
覚醒	命令	衝動	解放	初期侵食率	33	%
出自	安定した家庭	経験	実験体	邂逅	幼子	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	60
肉体	4	1	0	3	9	17	行動値	20
感覚	2	0	0		5	7	(非装備時)	20
精神	1	0	0		5	6	戦闘移動	25
社会	1	0	0		5	6	全力移動	50

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	10		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	17r+10		53		1234 コスト11
	白兵	20r+10		80		1234 コスト11

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
情報収集チーム	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
転生者	P	N		
実験体	P	N		
テレーズ・ブルム	P 庇護	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P: 10

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
赫き剣	5	3	MN					
効果: Lv*2以下のHP消費 攻+【消費HP】+8								
破壊の血	5	2	MN					
効果: HP-2消費 赫き剣+Lv*3 G値+5								
ハンティングスタイル	1	1	MN					
効果: 移動可能								
シャインブレード	7	6	MN				100↑	
効果: シーン間選択武器の攻+Lv+2								
リフレックス:ブラム	3	2	RA					
効果: Cr値-Lv (下限値7)								
血霧の盾	1	1	RA					
効果: Cr値-1 (下限値6) HP5消費 シナリオLv回								
C:キュマイラ	2	2	MJ					
効果: Cr値-Lv (下限値7)								
渴きの主	1	4	MJ					
効果:								
獣の力	5	2	MJ					
効果:								
獣王の力	1	3	MJ				リミット	
効果: 獣の力のダメージLv*4に変化								
獣の王	1	4	MJ				100↑	
効果: リアクション不可 カバー時カード不可								
海の恩恵	1							
効果: 水中すいすい								
ブラッドリーディング	1							
効果:								

17dx8+10 白兵
20dx7+10 白兵100↑
17dx10+1 回避
6dx10 意志
6dx10 購入
6dx10 情報

リアクション
血霧の盾Lv1 コスト1
リフレックス:ブラムLv3 コスト2

マイナー
赫き剣Lv5 コスト3 Lv*2以下のHP消費 攻+【消費HP】+8
破壊の血Lv5 コスト2 HP-2消費 赫き剣+Lv*3 G値+5
ハンティングスタイルLv1 コスト1 移動可能
シャインブレードLv7*2 コスト6 シーン間選択武器の攻+Lv+2

メジャー
C:キュマイラLv2+渴きの主Lv1+獣の力Lv5+獣王の力Lv1 コスト11 HP+4
D10+53
C:キュマイラLv3+渴きの主Lv2+獣の力Lv6+獣王の力Lv2 コスト11 装甲無効 HP+8
C:キュマイラLv3+渴きの主Lv2+獣の力Lv6+獣王の力Lv2+獣の王Lv2 コスト15 装甲無効 リアクション不可 カバー時カード不可 HP+8