

キャラクター名 サミー プレイヤー名 _____

種族		種族特徴	付喪人 賢者 セージ				
生まれ		性別	女	年齢	10		
冒険者Lv	10	経歴	看護師	ナース	3	パフォーマー	2
経験点	100		作家	オーサー	1		
			調理師	コック	2		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	8		24	4
体	8	敏捷度	8	3		18 + 1	3
		筋力	12		2	22 + 1	3
心	13	生命力	1			9 + 1	1
		知力	6	9		28	4
		精神力	9	7		29 + 1	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ライフオス	10						
フェアリーテイマー	4						
セージ	9						
バード	7						
ライダー	1						
ドルイド	2						

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
特殊楽器習熟	2-229p		p
シユアパフォーマー	2-233p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	拳法着	筋力	回避力	防護点
盾		1	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	1	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ミューズのホルン <small>楽素を追加で1獲得</small>	2H	0	1	2d+ 1	0	0	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 1	2

HP
40

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	10	14			
妖精魔法	4	8			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 15

MP
78

装備品	説明
頭 聖印	神聖魔法の行使に使用
耳 俊足の指輪(耳飾り)	
顔	
首 頑丈なランタン	
背中	
右手 美しいマナタイトリング	生命力・精神力+1
腰 チキンベルト	ムムッホアイと唱えたと20m後方に飛び
足	これを利用して無限に空を飛べる。
その他	

装備品	説明
左手 サードニクスリング	筋力・精神力+1

— その他メモ —

付喪変身→メイジスタッフ
 信仰 ライフォス
 英雄が使っていた杖。彼らの冒険を傍らで見守り続け、英雄たちの冒険が終わった後、小さな村の地下に保管されていた。ある日、村が襲われた際に家が倒壊しそうなとき、突如自分が人間の姿に変わることがわかり、一命をとりとめる。その後は自分を使っていた英雄を探すために、世界中を旅をしながら慈善活動を行っている。
 持ち主同様に優しい性格をしているが、見境なく助けようとする為、他種族との衝突が後を絶たない。
 何故道具だった自分が人になれたのか、など道具だった頃の記憶が少し飛んでいるが、あまり難しい事は気にしていない。

「ゆうやけこやけ」の世界から召喚された付喪神。大切に扱われてきた道具に憑依し、持ち主に幸福をもたらす神の一族。本人にはもといた世界の記憶はないし、呼び出されたという事実も認識していない。
 このキャラクターは以下の特殊ルールが採用される。

自動失敗
 チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉕
 ㉙
 ㉚

