

キャラクター名	プレイヤー名
フェー	

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	騎手	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	11	経歴	物心ついたときには独りだった		
経験点	2300		役に立たない特技がある 敵対する者がいる		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9	1	-6	14	2	プリースト/炎武帝グレンダール	8		
体	11	敏捷度	10	3		23	3	セージ	9		
		筋力	4	4		19	3	アルケミスト	6		
心	7	生命力	6	7	3	27	4	ライダー	11		
		知力	11	15		33	5				
		精神力	9	10		26	4				

戦闘特技			言語			会話	読文
鋭い目	2120p		エルフ語			○	○
弱点看破	2121p		交易共通語			○	○
マナセーブ	2123p		ドレイク語			○	
防具習熟A/盾	1-282p		汎用蛮族語			○	○
ディフェンススタンス	1-287p		魔動機文明語			○	○
賊術全遠隔化	3-213p		魔法文明語			○	
防具習熟S/盾	1-282p		グラスランナー語			○	○
足さばき	2-227p		リカント語			○	○
防具の達人	3-213p						

練技/呪歌/騎芸/賦術	
遠隔指示	ポイズンニードル
騎獣強化	エンクロサイトペディア
チャージ	イニシアティブブースト
HP強化	
獅子奮迅	
HP超強化	
探索指令	
トランプル	
特殊能力解放	
騎獣超強化	
騎乗指揮	
パークメイクル	
クリティカルレイ	
ヴォーパルウェボン	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点	
	ファイター	0				鎧	死に近いフルメタルアーマー+1	17	-1	11
	グラップラー	0				盾	錯乱のホブライトシールドカスタム	18	0	9
	フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				6
	シューター	0				回避技能	合計値			-1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
10 m	23 m	69 m	2d+	-1	26	60					
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	16/14	2d+	0	50							
魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力						
神聖魔法	8	13									

装備品	説明
頭 とんがり帽子 (S)	マモチキ+1
耳 石人の耳飾り (S)	防護点+1、器用度-6
顔 アイソアーマスク	防護点+1
首 奇跡の首飾り	生死判定をやりにおせる
背中 インテリアアamalサック	探索判定、魔物知識、異常感知、危険感知、戻回避+1
右手 カードシューター (S)	主動作の合言葉で自軍後方へ脱出
腰 チキンベルト (S)	転倒しなくなるぞ
足 軽業のブーツ	落下ダメージ-20 (リトルウィング)
その他チキンウィング	

装備品	説明
左手 聖印	神聖魔法の行使用

その他メモ	自動失敗 チェック
蛮族を倒すため	チェック
蛮族を倒すことを生業としている部族の長の息子として生まれるが、先端、高所恐怖症など様々な恐怖症を併せ持つドヘタレのため武者修行の旅へ出される。しかし、それは彼の恐怖症を助長させることになる。	□□□□⑤
高所恐怖症のためドラゴンに乗り、先端恐怖症のため武器が持てない。	□□□□⑩
何よりも生きること執着するため、醜態をさらし続ける。	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉵
	□□□□㊳
	□□□□㊵

