

キャラクター名
不動 広光 (ふどう・ひろみつ)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	レネガイドビーイングA	カヴァー	大学生
	ブラックドッグ			年齢	外見は19	性別
オプション	覚醒	忘却	衝動	闘争	初期侵食率	38 %
	出自	孤独な魂	経験	露見	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	39
肉体	5	1	3			9	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	1	0	0			1	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	2	
運転 : 運転 : 二輪	2		芸術 :			知識 :			情報 : UGN	1	
運転 :			芸術 :			知識 :			情報 :		
運転 :			芸術 :			知識 :			情報 :		
運転 :			芸術 :			知識 :			情報 :		
運転 :			芸術 :			知識 :			情報 :		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪+オリジン:アニマル	白兵	9r+3	1	[LV+8]+[LV*2]		アイテム使用・装備不可
バイク	運転	9r+2		2		全力移動[【肉体】+40]m、行動:-1

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
バイク	
携帯電話	
カジュアル	
アクセサリ	

合計装甲 : 0 合計回避 : 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
Dロイス: 転生者P		N		
(経験ロイス) 友人P	幸福感	N	嫌悪	
(出自ロイス) 理解者P	同情	N	食傷	
「炎妖(エンヨウ)」P	同情	N	疎外感	
不知火 花箭 P	純愛	N	食傷	
幻蛇の朧逆月 P	純愛	N	嫉妬	
地震いの次郎 P	友情	N	憐憫	

最大財産P: 6 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセプト: キマイラ	2	2	Xジャー			シンドローム		
効果:	C値-LV (下限7)							
ヒューマンズネイバー	1						RB	
効果:	衝動判定のダイス+LV個							
オリジン: アニマル	3	3	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果:	素手の攻撃力+[LV×2]、アイテム使用不可							
竜鱗	1	3	リアクション	至近	自身	自動		
効果:	攻撃が命中する代わりに装甲値+[LV×10]、組み合わせ不可							
銘無き刃	1	1	Xジャー	武器		白兵		
効果:	攻撃力+[LV+1]、素手攻撃のみ							
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	素手のデータ変更							
イオノクラフト	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	飛行状態で戦闘移動。移動距離+[LV×2]m							
獅子奮迅	1	4+4	Xジャー	武器	範囲(選択)	白兵	100↑	
効果:	範囲(選択)化。1シナリオLV回							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

・破壊の爪+オリジン:アニマル+イオノクラフト :
 マイナー/7/素手のデータ変更しつつ飛行状態で8+[LV×2]mの戦闘移動。100↓で攻撃力+11、100↑で攻撃力+14
 ・コピ+銘無き刃 : Xジャー/3/C値-LV (下限7)、攻撃力+[LV+1]

馬イクではなくバイク乗り

クライマックス直前の時点で侵食率85

[HOメモ]
 君は、昨日と同じ今日を過ごし、今日と同じ明日を待つ、平凡に生きてきた存在だった。あの日——炎の夢を見るその日までは。日常は焼け落ち、超常がすぐ側にあったことを知り、自分ではない“自分”の記憶に苛まれるようになった。見たことのないはずの古い景色。何かが欠け落ちた喪失感。自分ではない、自分を呼ぶ声。
 記憶の中にいる炎のあやかしが“炎妖(エンヨウ)”と呼ばれるジャームであることまでは突き止めた。きっと鍵になると君はこのジャームを追い続け、そして、この街でついに追いついた。この機を逃すわけには行かない——何としても。
 ※普通に生きてきた人としての記憶と、夢で見た過去の記憶の両方を所持している、と言う設定になります。